

## ABSTRAK

### **Rancang Bangun Game Edukasi “Petualangan Anak Cucu Adam” Sebagai Media Pembelajaran Agama Islam Berbasis Android Menggunakan Construct 2**

Oleh

**Nur Hidayatullah**

**13312658**

Pendidikan merupakan kebutuhan manusia. Pendidikan selalu mengalami perubahan, perkembangan dan perbaikan sesuai dengan perkembangan di segala bidang kehidupan. Pendidikan tidak terlepas dari kegiatan pembelajaran. Belajar dapat dipandang sebagai proses yang diarahkan kepada tujuan dan proses berbuat melalui berbagai pengalaman. Pendidikan merupakan suatu alat untuk dapat membimbing seseorang menjadi orang yang baik terutama pendidikan agama. Pendidikan Islam adalah suatu sistem pendidikan yang mencakup seluruh aspek kehidupan yang dibutuhkan oleh hamba Allah, sebagaimana Islam telah menjadi pedoman bagi seluruh aspek kehidupan manusia, baik duniawi maupun ukhrowi.

Keberhasilan dalam menunjang hasil belajar siswa dalam proses pembelajaran, guru memerlukan sarana guna dapat menyampaikan materi dengan baik maupun menarik sehingga dapat dipahami oleh siswanya. Salah satu metode pembelajaran yaitu dengan Game Edukasi. “Petualangan Anak Cucu Adam” merupakan *Game* Edukasi tentang pembelajaran agama islam khususnya materi sholat. Penulis mengambil nama “Anak Cucu Adam” karena asal muasal manusia berasal dari Nabi Adam yang tidak terlepas dari dosa. Sholat merupakan salah satu cara untuk menebus dosa, untuk itu maka penulis mengenalkan pembelajaran sholat agar anak-anak dapat mengerti dengan baik karena sholat wajib untuk anak usia > 7 tahun.

Berdasarkan masalah tersebut maka dikembangkan metode pembelajaran berkonsep game edukasi. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan metode *Multi Development Life Cycle*. Aplikasi yang telah di *convert* kedalam ekstensi *apk* (android) dan diberikan kepada pengguna sebagai media pembelajaran. Hasil pengujian dengan Standar Kualitas ISO 9126 dengan aspek *Functionallity* didapatkan hasil bahwa aplikasi berjalan dengan baik dalam menjalankan fungsinya dan aspek *Usabillity* didapatkan bahwa aplikasi mendapatkan hasil lebih dari 90% yang berarti aplikasi tergolong kedalam kategori Sangat Layak.

Kata Kunci : *android*, islam, pembelajaran.