

ABSTRAK

APLIKASI PENGENALAN RUMAH ADAT SUMATERA BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA PERANGKAT ANDROID STUDI KASUS: SDN 01 MEKAR JAYA

Oleh :

AMINUDIN AZIS
14312433

Sumatera adalah salah satu dari lima pulau terbesar di Indonesia, karena luasnya maka penduduknya banyak dan beragam. Dengan keberagaman ini maka Sumatera menghasilkan aneka ragam kebudayaan salah satunya rumah adat yang nilai-nilai budayanya kini kian tergeser oleh budaya modernisasi sehingga rumah adat sangat perlu untuk dipelajari dan dilestarikan sebagai upaya bangsa untuk memelihara nilai-nilai warisan budaya dan tradisi nusantara agar tidak hilang dimakan waktu.

Berdasarkan wawancara di SDN 01 Mekar Jaya, dapat disimpulkan bahwa terbatasnya media pembelajaran untuk mengenalkan rumah adat kepada siswa. Dengan menggunakan teknologi *smartphone* dan *augmented reality* untuk mengenalkan rumah adat Sumatera kepada siswa. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi *Augmented Reality* Rumah Adat Sumatera yang diharapkan dapat membantu mengenalkan rumah adat Sumatera kepada siswa kelas 5 SDN 01 Mekar Jaya.

Aplikasi dibuat menggunakan Unity 3D dan Vuforia SDK yang dijalankan pada perangkat android. Aplikasi ini dibangun dengan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dengan tahapan yaitu, *concept, design, obtaining material, assembly, testing, dan distribution*. Pada tahap pengujian, aplikasi *Augmented Reality* Rumah Adat Sumatera menggunakan pengujian ISO 9126 dari kriteria *Usability, Portability, Functionality, dan Efficiency*. Hasil pengujian ISO 9126 kualitas aplikasi *Augmented Reality* Rumah Adat Sumatera diperoleh hasil dari masing-masing kriteria yang diujikan yaitu: kriteria *usability* diperoleh nilai sebesar 80%, kriteria *portability* diperoleh nilai sebesar 100%, kriteria *functionality* diperoleh nilai sebesar 90%, dan kriteria *efficiency* diperoleh tingkat penggunaan RAM tidak mengalami kekurangan yang menyebabkan aplikasi berhenti sedangkan penggunaan CPU oleh aplikasi berada pada titik tertinggi sebesar 48%.

Kata Kunci : Aplikasi, rumah adat, *augmented reality*, ISO 9126, Unity 3D