

DAFTAR PUSTAKA

- Alfred. V. Aho, John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman. , 1995, *Data Structures and Algorithms*, Addison-Wesley Publishing Company
- Andayani, S. dan Perwitasari, E. W. (2014) “*Penentuan Rute Terpendek Pengambilan Sampah di Kota Merauke Menggunakan Algoritma Dijkstra*,” *Aeminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan (SEMANTIK)*, hal. 164–170.
- Dyson, B. . C. and L. E. (2004) *Applying the iso 9126 model to the evaluation of an-learning system*.
- David, Assaf Ben. (2011). *Mobile Quality Testing*. Diakses dari http://www.globaltelecomsbusiness.com/pdf/AMDOCS%20whitepaper_%20mobile%20application%20testing%20whitepaper.pdf. pada tanggal 28 Agustus 2017 pukul 19.00 WIB
- Fitria dan Triansyah, A. (2013) “*Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Aplikasi Untuk Menentukan Lintasan Terpendek Jalan Darat Antar Kota Di Sumatera Bagian Selatan*,” *Jurnal Sistem Informasi*, 5(2), hal. 611–621.
- Hasanuddin Abidin (2001) *Penentuan Posisi Dengan GPS dan Aplikasinya*. jakarta: pradnya paramita.
- Hidayat, T. dan Munir, A. Q. (2006) “*Perancangan Sistem Informasi Geografis Penentuan Jalur*,” 2006(Snati).
- Ida Bagus Made Yogie Adnyana, R. E. (2012) “*Persebaran Lokasi Obyek Pariwisata Berbasis Web Dan Mobile Android*.”
- Junanda, B., Kurniadi, D. dan Huda, Y. (2016) “*Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra pada Sistem Informasi Geografis Pemetaan Stasiun Pengisian Bahan Bakar Umum*,” *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika*, 4(1), hal. 1–8.
- Kharistiani, E. dan Ariwibowo, E. (2013) “*Sistem Informasi Geografis Pemetaan Potensi Sma / Smk Berbasis Web (Studi Kasus : Kabupaten Kebumen)*,” *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, Volume 1 N(e-ISSN: 2338-5197), hal. 1–9.
- Kindarto, A. (2008) *Asyik Berinternet Dengan Beragam Layanan Google*. Yogyakarta: Andi.

- Nandiroh, S. (2009) “*Penentuan Rute Terpendek Jalan Dan Lokasi Pariwisata Di Kota Surakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra Dan Wap Pada Handphone,*” hal. 1412–9612.
- R, W. E. Y., Istiadi, D. dan Roqib, A. (2015) “*Pencarian Spbu Terdekat Dan Penentuan Jarak Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra,*” *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 4(1), hal. 89–93.
- Rosa A.S, M. shalahuddi. (2014) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Safaat, N. (2012) *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. bandung: informtika.
- Siswanto (2013) *Algoritma dan Struktur Data Non Linier Dengan Java*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Soekidjo (1994) *Pengembangan Potensi Wilayah*. bandung: Gramedia.
- Smith, d.k. (2003) network and graphs tehniques and computational method <http://www.ms.unimelb.edu.au/~moshe/620-261/dijkstra/dijkstra.html>
- Tian, J. (2005) *Software Quality Engineering: Testing Quality Assurance, and Quantifiable Improvement*. Canada: John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey.