

ABSTRAK

GAME EDUKASI *GO GREEN* UNTUK ANAK-ANAK BERUMUR 6-12 TAHUN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2

Go Green Educational Games for Children Aged 6-12 Years Based on Android Using Construct 2

Oleh
Noor Latif Yuta Sukma
14312347

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan membuat game 2D *Go Green* berbasis android dan mengenalkan kepada anak-anak tentang barang-barang yang dapat di *recycle* dan di *repair*. Dengan game ini diharapkan anak-anak mampu mengenal barang yang dapat di *recycle* dan di *repair* serta lebih menjaga lingkungan hidup (alam).

Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan wawancara, dokumentasi dan observasi. Sumber data/subjek pada penelitian ini yaitu anak-anak di lingkungan II RT3 kelurahan Sukamenanti Bandar Lampung. Metode pengujian aplikasi yaitu menggunakan ISO 25010. Metode pengembangan aplikasi yang digunakan pada penelitian ini adalah MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) sedangkan *tools* yang dipakai untuk membuat *game* yaitu Construct 2 kemudian di *export* dan dirubah dalam bentuk apk menggunakan C2Buildozer.

Hasil pengujian *game* edukasi *Go Green* dari pengujian ISO 25010 yang meliputi 4 aspek yaitu *functional suitability*, *compatibility*, *usability* dan *performance efficiency* menunjukkan hasil bahwa aplikasi yang dibangun sudah memenuhi persyaratan fungsional. Secara fungsional sistem yang telah dibangun sudah dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan. Pengujian aspek *functional suitability* mendapatkan hasil kelayakan 100 % sesuai standar *functionality sanity check* AQuA. Pengujian aspek *performance efficiency* tidak mengalami *error* dan *memory leak*. Pengujian *compatibility* mendapatkan hasil 100% dapat di pasang di berbagai versi *smartphone* android. Pengujian aspek *usability* mendapatkan hasil 91% dengan kriteria **sangat layak**.

Kata Kunci: *Game* Edukasi, Construct 2, Android, MDLC, ISO 25010.