

ABSTRAK

GAME EDUKASI PIANO “PIANO ID” SEBAGAI MEDIA PENGENALAN LAGU DAERAH INDONESIA BERBASIS ANDROID

Game Piano Education “Piano Id” As a Media recognition Of Indonesian Songs Based on Android

HENDRA WAHYU ANGGARA

14312294

Lagu daerah merupakan bentuk seni yang memiliki hubungan erat dengan kebudayaan Indonesia. lagu-lagu daerah kurang diminati oleh generasi muda, karena adanya lagu pop dan mancanegara yang lebih digemari oleh mereka. Oleh karena itu diperlukan sebuah media pendukung pembelajaran yang interaktif yang mengikuti perkembangan jaman. Dalam perkembangan jaman setiap tahunnya penggunaan smartphome terus meningkat, Indonesia mencapai peringkat kelima terbesar di dunia dalam penggunaan smartphome. Pengguna smartphome banyak didominasi oleh anak-anak, kalangan muda dan orang yang bergerak didunia perdagangan dan perkantoran. menggabungkan teknologi smartphome dan aplikasi pembelajaran dapat digunakan untuk mempelajari dan mengenal lagu-lagu daerah lebih mudah dan menyenangkan. Dengan game edukasi piano sebagai media pengenalan lagu daerah Indonesia berbasis android dapat dilakukan dengan menggabungkan pembelajaran piano serta pengenalan lagu daerah indonesia. Metode penelitian yang digunakan adalah *Multimedia Deveopment Life Cycle* (MDLC), yaitu *concept, design, obtainingmaterial collecting, assembly, testing, dan distribution*. Metode penelitian ini digunakan untuk mempermudah dalam penelitian. Metode pengujian yang dilakukan menggunakan ISO 9126 dengan aspek *fungsiionality, usability, portability, dan efficiency*. Pengembangan aplikasi menggunakan *software construct 2* yang berbasis HTML5 yang akan dijalankan pada *platform* android. Pengujian kualitan menggunakan pengujian ISO 9126 dengan 4 aspek. Aspek *fungsiionality* adalah 100% valid, aspek *usability* diperoleh nilai 86%, aspek *portability* dengan system operasi android versi Lolipop, Marsmellow dan Nougat 100% valid, dan aspek *efficiency* diperoleh tingkat penggunaan RAM tidak mengalami kekurangan yang menyebabkan aplikasi berhenti sedangkan penggunaan CPU oleh aplikasi berada pada titik tertinggi sebesar 55% dan pada penggunaan stabil sebesar 9%.

Kata kunci : Media Pembelajaran Piano, Lagu Daerah Indonesia.