

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia perpustakaan saat ini tidak bisa lepas dari perkembangan teknologi informasi sebagai sarana pendukung perkembangan perpustakaan. Penggunaan teknologi informasi di perpustakaan bertujuan untuk memberikan kemudahan akses dan meningkatkan afisiensi pekerjaan serta kualitas pelayanan pada pengguna. Perpustakaan sebagai pusat informasi semakin dituntut untuk memberikan layanan informasi yang lebih baik dan tepat guna, sehingga dapat menarik perhatian pemustaka. Menurut jurnal oleh (Timotius Dana, 2008), dalam penelitiannya yang berjudul Pengembangan Digital Library Perpustakaan Universitas Atmajaya Yogyakarta. Universitas Atmajaya Yogyakarta mengembangkan *Digital Library* yang diarahkan untuk meningkatkan proses pelayanan pada pelanggan dengan kualitas dan kecepatan yang baik, serta meningkatkan efektifitas dan efisiensi penata laksanaan perpustakaan. Pendekatan yang digunakan adalah visualisasi berbasis internet. *Digital Library* ini dibangun dengan menggunakan *Visual Studio .Net* dan menggunakan basis data *My SQL server 2000*. Dimana pada *Digital Library* ini tersedia berbagai macam judul buku, skripsi, civitas, jurnal, laporan penelitian, dan makalah.

Begitu juga dengan perpustakaan sekolah, sebagai jantung sekolah, dalam sebuah perpustakaan tentu terdapat sebuah peraturan dan hal utama yakni sebuah informasi terkait ketersediaan buku yang ingin digunakan oleh pengunjung atau pengguna perpustakaan. Dalam realita dan fenomena yang ditemui, penyajian

informasi dalam sebuah perpustakaan masih tergolong tradisional dan masih mengikuti cara lama. Hal ini bisa ditemui di SMAN 2 Kalianda pada penyajian daftar buku, penyimpanan data anggota, peminjaman buku dan lain sebagainya. Hal ini mengakibatkan seringnya terjadi kerangkapan dan kehilangan data yang dicatat oleh admin perpustakaan pada SMAN 2 Kalianda, kemudian masalah yang dihadapi adalah efisiensi waktu dan sulitnya melakukan tahapan pembuatan laporan peminjaman buku pada perpustakaan SMAN 2 Kalianda dikarenakan admin perpustakaan masih harus mencari dan mengurutkan data secara satu persatu. Dengan merujuk pada perkembangan teknologi tentunya akan sangat tepat jika layanan sebuah informasi perpustakaan mengalami suatu inovasi dan lebih memudahkan para pengguna perpustakaan dalam hal ini perpustakaan yang akan menjadi target pengembangan pengolahan data dari bentuk tradisional menjadi *E – Library* adalah SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan. Oleh karena itu, penulis mencoba membangun sebuah rancang bangun aplikasi e-library berbasis *web*.

Berdasarkan latar belakang diatas maka di ajukan dalam melakukan penerapan teknologi informasi yang bertujuan untuk dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dalam melakukan proses pengolahan data perpustakaan pada SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan, maka penulis tertarik untuk mengangkat judul “**Rancang Bangun Aplikasi *E-Library* Di SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan Berbasis Web**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil sebuah rumusan masalah, yaitu :

1. Bagaimana mempermudah proses dari pengolahan data yang dilakukan oleh admin perpustakaan untuk dapat mengolah data perpustakaan?
2. Bagaimanakah merancang Sistem Informasi *E – Library* yang dapat mempermudah pengguna dengan menyajikan *file digital* berupa proses pengolahan data penyajian daftar buku, peminjaman buku, pengembalian buku dan perhitungan denda apabila anggota melebihi batas pengembalian buku?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas penulis membatasi masalah yaitu .:

- a. Lokasi yang menjadi objek penelitian adalah SMAN 2 Kalianda Lampung Selatan.
- b. Hanya membahas terkait proses pengolahan data, pencarian file digital buku dan peminjaman dan pengembalian data buku.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengelola data informasi perpustakaan yang ada pada SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.

2. Untuk merancang suatu sistem yang dapat mengolah segala aktifitas yang berkaitan dengan aktifitas pengolahan data pada perpustakaan yang dimiliki oleh SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat Teoritis.
 - a. Agar dapat menyediakan informasi yang lebih baik dari hasil pengolahan data perpustakaan untuk para pengguna sistem *E - Library* pada SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.
 - b. Sebagai salah satu bentuk pemanfaatan perkembangan teknologi informasi yang dapat diterapkan pada perpustakaan SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.
2. Manfaat Praktis.
 - a. Bagi Penulis.

Penulis mampu mengembangkan kemampuannya dalam merancang dan membangun Rancang Bangun Aplikasi *E-Library* Di SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan Berbasis Web.
 - b. Bagi SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.

Manfaat penelitian ini untuk SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan khususnya dapat memudahkan dan meningkatkan tingkat *efektifitas* dan *efisiensi* dalam mengakses pengolahan data perpustakaan yang dimiliki oleh SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.

c. Bagi Universitas Teknokrat Indonesia

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan tambahan pengetahuan dan dapat menjadi bahan referensi dalam bidang pendidikan khususnya bidang studi teknik informatika dan bermanfaat dalam menambah terapan ilmu di perpustakaan Fakultas Teknik & Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia .

1.6 Metode Pengumpulan Data

Penulis memperoleh data yang digunakan sebagai bahan penulisan penelitian proposal skripsi menggunakan metode sebagai berikut:

a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan bagian admin perpustakaan yang bersangkutan mengenai data-data yang dibutuhkan dalam penulisan laporan ini, hasil wawancara disajikan dalam lampiran.

b. Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung dan mencatat secara sistematis terhadap unsur-unsur yang diamati dalam kegiatan yang alur yang dilakukan untuk mendukung pengembangan sistem dalam penulisan laporan ini.

c. Dokumentasi (*Documentation*)

Dokumentasi merupakan pengumpulan data dengan cara mempelajari dan membaca dokumen yang berhubungan dengan data yang diperlukan untuk mengambil sebuah kesimpulan untuk pengembangan selanjutnya,

contoh dokumen yang diperoleh adalah contoh laporan terkait data perpustakaan yang ada pada SMAN 2 Kalianda, Lampung Selatan.