

ABSTRAK

PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HURUF, ANGKA DAN OBJEK - OBJEK UNTUK ANAK ANAK (STUDI KASUS : TK INSAN ROBANI)

*Augmented Reality Media Use As A Learning Recognition Letters, Number And Object-
Object For Childeren
(Case Study: Tk Insan Robbani)*

**Oleh
Jaka Permana.s
10312401**

Saat ini penggunaan *augmented reality* sudah menyebar kedalam beberapa bidang. Salah satu pendidikan pada anak-anak . Dan media pembelajaran tentang pemanfaatan *augmented reality* sebagai media pembelajaran pengenalan huruf, angka dan objek - objek untuk anak anak, di sekolah-sekolah saat ini masih menggunakan buku sehingga siswa sekarang cenderung kurang tertarik dan bosan untuk mempelajarinya.

Berdasarkan hal tersebut maka peneliti membangun aplikasi penggunaan *augmented reality* untuk pemanfaatan *augmented reality* sebagai media pembelajaran pengenalan huruf, angka dan objek-objek untuk anak-anak agar siswa dapat memahami dengan mudah dan menambah wawasan siswa khususnya dunia teknologi.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi penggunaan *augmented reality* untuk pengenalan huruf, angka dan objek-objek yang memudahkan siswa dalam memahami huruf, angka dan objek-objek karena ditampilkan dalam bentuk 3D Sehingga siswa dapat melihat secara visualisasi 3D huruf angka dan objek-objek.

Kata kunci: *augmented reality*, media pembelajaran pengenalan huruf, angka dan objek - objek taman kanak-kanak.