

ABSTRAK

RANCANG BANGUN GAME EDUKASI LALU LINTAS SEBAGAI UPAYA PENYEBARAN INFORMASI PERATURAN LALU LINTAS INDONESIA

Oleh

Risfan Renaldi
13312450

Sebagai Negara hukum Indonesia tentu mempunyai Undang-undang yang mengatur setiap aspek kehidupan bernegara. Dan kita sebagai warga negara yang baik, sepatutnya mentaati setiap aturan yang ada. Peraturan lalu lintas di Indonesia diatur dalam Undang-undang no 14 tahun 1992 tentang lalu lintas dan angkutan jalan, dan disempurnakan pada Undang-undang no 22 tahun 2009. Banyak cara untuk mengetahui peraturan lalu lintas Indonesia salah satunya melalui *game* edukasi. *Game* edukasi (*education game*) merupakan media pembelajaran untuk anak usia dini yang dikemas dengan cara berbeda. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi *game* edukasi untuk anak usia 7 sampai 12 tahun sebagai media alternatif hiburan dan pembelajaran untuk meningkatkan dan memperluas pengetahuan pengguna dalam mengenal peraturan lalu lintas Indonesia.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu menggunakan tinjauan pustaka. Sumber data/subjek siswa dan siswi kelas 5 yang berjumlah 30 orang pada SDN 2 Kalibalangan. Metode pengujian yang digunakan adalah ISO 9126 yaitu terhadap aspek *Functionality*, *Usability*, dan *Portability*.

Rancangan *game* Lalu Lintas menggunakan *software Construct2* yang akan dijalankan pada *platform Android*. Hasil pengujian kualitas *game* edukasi Lalu Lintas diperoleh nilai dari aspek *functionality* 88.3 % valid, aspek *usability* dari 30 responden memperoleh nilai 80.5% valid, dan aspek *portability* dengan OS Android versi *Kitkat*, *Lolipop*, *Marshmallow*, dan *Nougat* 100% valid.

Kata Kunci : *Game*, Edukasi, Lalu lintas, *Construct2*, ISO 9126.