

## ABSTRAK

Beberapa Sekolah terutama di Bandar Lampung dalam proses yang berjalan pada sistem pemilihan untuk semua masing-masing ketua Organisasi pada sekolah, dalam proses yang masih manual yaitu masih berdasarkan kertas pemilihan yang nantinya akan diberikan kembali kepada petugas pelaksana, dalam proses yang masih manual sehingga sering terjadi banyaknya perselisihan dalam pemilihan diantaranya banyaknya siswa yang tidak melakukan pemilihan, sering terjadi pemanipulasian data pemilihan.

Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Prototype* dan perancangan sistem menggunakan perancangan sistem *UML*, serta implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman berbasis objek yaitu PHP, dengan aplikasi *Jquery Mobile* dan *MySQL* sebagai *database*.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pemilihan ketua organisasi berbasis mobile dan *MySQL* sebagai *database* untuk mengelola data penilaian organisasi sekolah dan memberikan informasi dalam penentuan ketua organisasi. hasil pengujian ISO 9126 yang telah dilakukan dengan melibatkan 15 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki persentase keberhasilan dengan total rata-rata **96,10%**.

**Kata Kunci** : E-Voting, *Prototype*, *UML*