

ABSTRAK

Sistem Informasi Aplikasi Pengelolaan Gedung berbasis Android

(Studi Kasus : Hidup Batak Bandarlampung)

Oleh :

Pajar Sumihar

15311844

Pengelolaan gedung ini adalah pencatatan pemesanan gedung masih dilakukan dengan manual yaitu penggunaan *whiteboard* serta penulisan data keuangan menggunakan microsoft excel. Kemajuan teknologi dan ketatnya persaingan dan memanfaatkan peranan teknologi Android sebagai fasilitas tambahan sistem yang tujuannya untuk memberikan media tambahan dalam melakukan penyebaran informasi dan sistem penyewaan gedung Hidup Batak Bandarlampung. Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi berbasis android yang berfungsi sebagai sistem informasi aplikasi pengelolaan dan informasi gedung Hidup Batak Bandar Lampung.

Metode pengembangan sistem menggunakan SDLC analisis sistem dibangun ini memiliki dua pengguna (*user*) dalam pengoperasiannya, yaitu Admin dan User sebagai pengguna. Untuk mempermudah menganalisis sebuah sistem dibutuhkan dua jenis kebutuhan. Kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Sedangkan kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitik beratkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Perancangan yang akan dibuat adalah profil, sewa gedung, kelola profil gedung, kelola sewa gedung dan laporan. Arsitektur aplikasi sistem informasi pengelolaan gedung berbasis android dapat melakukan transaksi melalui *smartphone* dengan sistem operasi android dan admin juga dapat menerima olah data melalui PC

Kata Kunci : Android, Sistem, Aplikasi

ABSTRAK

Android-based Building Management Application Information System

(Case Study : Hidup Batak Bandarlampung)

Oleh :

Pajar Sumihar

15311844

Internal problems in the management of this building is that the recording of building orders are still done manually, namely the use of whiteboards and writing financial data using excel. While the external problem is the increasingly high competition for the use of buildings with other building owners and hotels owners. This technological progress and the tight competition are the background for the author to take advantage of the role of Android technology as an additional system facility whose purpose is to provide additional media in sharing information and ordering systems for the Batak Hidup building in Bandar Lampung. The purpose of this study is to create an android-based application that functions as a management application information system and information Batak Hidap building in Bandarlampung

The method of developing the system uses SDLC while the analysis of the system has two users in operation, namely Admin and User . The simplify analyzing a system there are two types, functional and nonfunctional needs. Functional requirements need that contains what processes will be carried out by the system. Whereas nonfunctional needs are that emphasize the property of behavior that is owned by the system. The design that will be made is profile, building rental, managing building profile, managing building rental and reports. The architecture of the Android-based building management information system application can make transactions through smartphones with the Android operating system and the admin can also receive data processing via a Personnel Computer.

Key Words :Android, System Application.