

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE

Oleh:

Siti Hotijah
15311087

Provinsi Lampung adalah sebuah Provinsi paling selatan di Pulau Sumatra, dengan ibu kota Bandarlampung. Pada Kantor Kebudayaan belum ada aplikasi untuk mencari informasi lokasi wisata, dan tidak adanya informasi tentang budaya, serta wisata di Kabupaten Lampung Selatan dan Kabupaten Tulang Bawang. Informasi disebarakan melalui *blog* dan *website* yang tidak resmi dari pemerintah,

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi *mobile* Sistem Informasi Geografis sebagai media pencarian lokasi dan untuk mendapatkan informasi mengenai rumah adat, tari adat, pakaian adat, makanan khas, wisata, dan transportasi di Kabupaten Lampung Selatan dan Kabupaten Tulang Bawang. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *extreme programming* dan perancangan sistem menggunakan *UML*.

Hasil yang dicapai adalah sebuah aplikasi berbasis *mobile* sistem informasi geografis. Hal tersebut dapat membantu masyarakat untuk membantu dan memperluas informasi kebudayaan dan pariwisata yang dihasilkan. Hasil pengujian ISO yang telah dilakukan dengan melibatkan 50 Responden bahwa kesimpulan kualitas kelayakan perangkat lunak yang dihasilkan secara keseluruhan mempunyai nilai **87,63%** maka dinyatakan sistem “**Baik**” dan layak digunakan.

Kata Kunci Sistem Informasi Geografis, *Extreme Programming*, *UML*