

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG (Study Kasus : Maranatha Electric Store Lampung Selatan)

Michael Adi Swasono¹

¹Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia, Kampus Swasta Bandar Lampung, Telp +62-858-5856-7231, email: michael.adiswasono01@gmail.com

ABSTRAK

Maranatha Elektrik Store adalah salah satu toko retail perseorangan yang bergerak sebagai penengah yang menghubungkan antara konsumen, yang bergerak di penjualan barang – barang elektronik seperti lampu, kabel, piting, kipas, televisi, dll. Maranatha Elektrik Store memiliki tempat penyimpanan stok barang yang mana berfungsi sebagai lokasi penyaluran barang dari supplier (pemasok), sampai ke penjual (Maranatha Elektrik Store).

Dalam praktik dan proses *Inventory* pada Maranatha Elektrik Store, terdapat kendala yaitu tidak akuratnya jumlah data stok barang, tidak adanya arsip dokumen barang masuk dan barang keluar pada gudang, terjadi kesalahan pencatatan stok akhir, terlambatnya pembuatan laporan pada gudang karena penjaga gudang harus menghitung dan mencatat ulang, sering terjadi kelebihan stok sehingga memakan biaya persediaan dan ruang tempat, sulitnya menentukan harga pokok penjualan dan terupdate, tidak adanya koreksi barang atas stok, pembelian dan pemakaian, informasi yang kurang relevan dan akurat, komunikasi antara pemilik toko dengan petugas gudang kurang terjalin. Maka dengan itu dapat dibangun sistem *inventory* yang dapat mengelola stok barang masuk dan keluar pada gudang Maranatha Elektrik Store serta membangun sistem yang menyediakan harga pokok yang akurat untuk mempermudah dalam menentukan harga penjualan pada Maranatha Elektrik Store.

Metode pengembangan sistem pengendalian barang/*Inventory* yaitu Waterfall, metode pendekatan menggunakan *OOP*/berorientasi Objek dengan menggunakan model *UML*, perancangan menggunakan *ERD* untuk perhitungan Harga Pokok Penjual menggunakan Metode *Average Cost* dengan kombinasi pencatatan Perpetual dengan teknik laporan *Cut/Off* setiap bulan. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjectif* maka juga menggunakan metode penelitian berupa *study literatur*, *Opname/Observasi*, dan wawancara serta untuk metode analisis hasil menggunakan *PIECES*.

Hasil yang dicapai adalah sebuah *Website* untuk pengendalian barang di Gudang Maranatha Elektrik Store, dapat membantu melakukan pengolahan data barang di gudang.

Kata kunci: *Inventory, Average Cost, Waterfall, UML*
