

DAFTAR PUSTAKA

- Bohang, F.K., 2016. *KOMPAS*, <https://tekno.kompas.com/read/2016/10/17/19480037/evolusi.os.android.dari.versi.1.0.hingga.7.0.nougat>, diakses 27 September 2018.
- Cristensson, P., 2008. *Techterms*, <http://techterms.com> [Accessed 12 sep 2018].
- Hendrayudi, 2009. *VB 2008 untuk berbagai keperluan Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hijriyah, A., Ali, M. & Endang, B., 2013. *Meningkatkan Kemampuan Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini Dengan Alphabet Method di TK*. Pontianak: Universitas Tanjungpura.
- Irmawati, E.H.S.A., 2017. Perancangan Aplikasi Pengenalan Huruf dan Angka Berbasis Android Studi Kasus : TK Ros Anggriany. *SEMNASTIKOM*.
- Jogiyanto, 2005. Analisis & Desain Sistem informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis. yogyakarta: Penerbit Andi. p.795.
- Kurniawan & Sahfitri, V., 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android.
- Ltd., E.F., 2017. *EF EPI 2017*. Education First Ltd.
- Maliki, R. & wiharja, K., 2014. Implementasi iso25010:2010 untuk evaluasi kualitas perangkat lunak (studikasus :I-Gracias Universitas Telkom).
- Miguel, J.P., Mauricio, D. & Rodríguez, G., 2014. A Review of Software Quality Models for the Evaluation of Software Products. *International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA)*, 05, p.31.
- Nugroho, S., 2013. Pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Dasar Bahasa Inggris Untuk Kelas satu dan dua Pada Sekolah Dasar Negeri Kacangan 2. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013*, Vol 2(NO.1), pp.90-93.
- Prasad, A. & wu, A., 2016. *Level 0*. usa.
- Prastyo, H., 2017. *Tata Bahasa Inggris: Jilid Pertama*. Mojokerto: Lembaga Pendidikan dan Pelatihan International English Institute of Indonesia.
- Pressman, R.S., 2012. *Rekayasa Perangkat lunak Pendekatan Praktisi*. yogyakarta: Penerbit Andi.

- putra, y.m.p., 2016. *Republika* , <https://www.republika.co.id/berita/pendidikan/dunia-kampus/16/05/24/o7osik284-guru-keren-paham-psikologi-siswanya>, diakses 16 oktober 2018.
- Safaat, N., 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Septian, H., Hidayat, E.W. & Rahmatulloh, A., 2017. Aplikasi Pengenalan Bahasa Arab dan Inggris untuk Anak-Anak Berbasis Android. *JOIN (Jurnal Online Informatika)*, Vol 2(No.2), pp.71-78.
- setiawan, J., 2014. *Aplikasi mobile doa sehari-hari untuk anak muslim*. Bandar lampung: Universitas Teknokrat Indonesia.
- Subagio, A., 2014. *Learning Construct 2*. Birmingham: Pact Publishing.
- Sutabri, T., 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sutopo, 2003. *Multimedia Interaktif dan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- wachidah, S., Diyantari & Khatimah, Y.R., 2015. *Bahasa inggris think globally act locally*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Wulandari, S. & Samiha, Y.T., 2016. *Pembelajaran Menulis Permulaan Melalui Metode Abjad (Alphabet) Bagi Siswa Berkesulitan Menulis (Disgrafia) (Studi Kasus Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Kelas I Madrasah Ibtidaiyah VIII Palembang)*. Palembang: UIN Raden Fatah Palembang.
- yesmana, V. et al., 2014. Aplikasi Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris "My picture Dictionary" Untuk Anak Sekolah Dasar Berbassis Android. *Jurnal teknik dan ilmu komputer universitas kristen kridia wacana*, Vol03(11), pp.260-71.