

INTISARI

Kesadaran akan pentingnya rambu-rambu lalu lintas perlu ditanamkan kepada anak usia 4-6 tahun. Perkembangan teknologi sekarang ini membuat anak usia 4-6 tahun tidak kesulitan dalam mendapatkan informasi-informasi dalam proses pembelajaran mereka. Informasi-informasi tersebut didapat karena perkembangan alat bantu belajar yang biasa disebut dengan media. Media alat bantu belajar tidak semua dapat digunakan secara tepat sebagai sarana pendidikan bagi anak usia 4-6 tahun. Media yang sesuai untuk pembelajaran anak usia 4-6 tahun adalah media yang menarik yang dikenal baik dan disukai oleh anak usia 4-6 tahun.

Solusi dengan pemanfaatan *game* sebagai sarana pendidikan atau penyampaian informasi, Pemanfaatan *game* sebagai sarana pendidikan atau penyampaian informasi dapat diterapkan pada teknologi yang banyak digunakan saat ini, seperti *mobile game*. *Mobile game* merupakan aplikasi *game* yang terdapat dalam *mobile phone*. Aplikasi *game* ini banyak sekali jenisnya tergantung dari kebutuhan pengguna. Salah satu jenis dari *mobile game* adalah jenis *game* edukasi yang di dalamnya berisi pengetahuan-pengetahuan yang dapat memperluas wawasan. *Game* edukasi selain menyenangkan untuk dimainkan, juga memiliki keunggulan lain yaitu dapat memberikan pengetahuan untuk memperluas wawasan terutama untuk anak-anak yang suka bermain *game*.

Kata kunci : Rambu-Rambu Lalulintas, Game Edukasi dan *Mobile Game*

ABSTRAK

Awareness of the importance of traffic signs needs to be instilled in children aged 4-6 years. The development of technology now makes children aged 4-6 years have no difficulty in getting information in their learning process. The information is obtained because of the development of learning aids which are commonly called the media. Not all learning aids can be used appropriately as a means of education for children aged 4-6 years. Appropriate media for learning children aged 4-6 years are interesting media that are well known and preferred by children aged 4-6 years.

The solution by using games as a means of education or delivery of information, the use of games as a means of education or delivery of information can be applied to technologies that are widely used today, such as mobile games. Mobile game is a game application that is contained in a mobile phone. This game application many types depending on user needs. One type of mobile game is a type of educational game in which contains knowledge that can broaden horizons. Educational games in addition to being fun to play, also have other advantages which can provide knowledge to broaden horizons especially for children who like to play games.

Keyword : Traffic Signs, Educational Games and Mobile Game