

## ABSTRAK

### SISTEM PENGARSIPAN DIGITAL PADA UNIT PENYELENGGARA PELABUHAN KELAS III LABUHAN MARINGGAI

Oleh  
**DWI RATIH PRATIWI**  
13311946

Salah satu organisasi atau instansi pemerintah yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Menteri Perhubungan melalui Direktur Jenderal Perhubungan Laut yang berada di provinsi Lampung adalah Unit Penyelenggara Pelabuhan Kelas III Labuhan Maringgai. Pada pelaksanaan tugasnya tentu instansi ini akan menangani berbagai macam dokumen yang banyak dan bermacam-macam. Selama ini dokumen-dokumen tersebut disimpan dalam bentuk fisik di dalam lemari dan diletakkan pada ruang khusus. Pada saat memerlukan dokumen-dokumen atau arsip tersebut membutuhkan waktu yang relatif lama untuk menemukan arsip tersebut. Kurang telitinya pengelola juga menyebabkan peletakan dokumen-dokumen atau arsip tidak sesuai dengan lokernya. Sering kali ditemukan data dokumen hilang, tidak lengkap atau dokumen rusak, sehingga mengganggu proses penyajian pada saat arsip tersebut dibutuhkan. Pengaksesan arsip oleh pimpinan saat dilapangan atau pun secara jarak jauh masih sulit dilakukan karena belum adanya sarana yang terintegrasi, serta monitoring pengelolaan arsip juga masih belum terorganisir dengan baik.

Metode pengembangan system menggunakan metode *prototype* dan perancangan system menggunakan perancangan system *UML*. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjectif* maka penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan, wawancara, dokumentasi dalam monitoring pengelolaan arsip di Unit Penyelenggara Pelabuhan Kelas III Labuhan Maringgai.

Hasil yang dicapai adalah sebuah *website* sistem pengarsipan digital pada Unit Penyelenggara Pelabuhan Kelas III Labuhan Maringgai. Hal tersebut dapat membantu Unit Penyelenggara Pelabuhan Kelas III Labuhan memberikan informasi tentang arsip-arsip yang telah disimpan, dan juga dapat melakukan pencarian dokumen dengan cepat dan mudah ketika diperlukan, serta dokumen arsip dapat terjaga dan terpelihara dengan baik.

**Kata Kunci** : Sistem pengarsipan, Pencarian, *Prototype*, *UML*

