

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, W., Zia, A., & Khalid, U. (2013, Juli). *Google Map Based Social Network (GMBSN) for Exploring Information about a Specific Territory. Journal of Software*, Vol.6 No.7
- Akanbi, A., & Agunbiade, O. 2013. *Integration of a City GIS Data with Google Map API and Google Earth API for a Web Based 3D Geospital Application*, 2 (11), 200-203.
- Ameldi dan Ahsyar, 2018, *Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Lapangan Futsal*.
- Anastasia Lipursari, 2013 *Peran Sistem Informasi Manajemen (sim) dalam pengambilan keputusan*.
- Badan Pusat Statistik Kota Bandar Lampung, 2015, Data penduduk Bandar Lampung.
- Budi Raharjo, Imam Heryanto, Arif haryono. 2010. *Mudah Belajar java*. Informatika Bandung. Bandung.
- Daeng, Mewengkang, dan Kalesaran, 2017, *Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan Oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado*.
- Developers, *Android* 2014 *Android Developers* [Online]. Tersedia : <http://developer.android.com/index.html>. Diakses pada 23 Januari 2019.
- Fowler, Martin 2004 *UML Distilled Panduan Singkat Bahasa pemodelan Objek Standar, Edisi 3*. Yogyakarta, Andi.
- Habibi, Wildan dan Ary Mazharuddin, 2011. *Pembangunan Pleacakan dan Penelusuran Devices Mobile berbasis Global Positioning System (GPS) pada flatfoorm mobile*. Surabaya.(Januari, 2011).
- Hu, S., & Dai, T. 2013. *Online Map Application Development Using Google Maps API, SQL DATABASE and ASP.NET. International Journal of Information and Communication Technology Research*.
- Istianto, J. R. 2013, *Pemrograman Smartphone menggunakan SDK Android dan Hacking Android*, Edisi Pertama. Edisi 1, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Irham Hernando<sup>1</sup>, Rusdianto Roestam, 2017, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Apotek Kota Jambi*.
- J. W. Satzinger, R. B. Jackson and S. D. Burd, *Systems Analysis and Design in a Changing World*, Sixth ed., 2011.
- Ratnasari, Hadi, dan Budiarto, 2018, *Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Android, Vol 4, No 2 12-34*.

Roger, S. Pressman, Ph.D. , 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1* “, Yogyakarta: Andi.

Safaat H. Nazruddin, 2012, *(Edisi Revisi) Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tabelt PC Berbasis Android*. Bandung, Informatika.

Sholiq, 2006. *Permodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Graha Ilmu. Yogyakarta

Suryantoro Agus, 2013. *Integrasi Aplikasi Sistem Informasi Geografis*. Yogyakarta.

Yudianto L. 2009. *Hakikat dan Pengertian Futsal*. Hal: 54 (Tugas Akhir) Universitas Sebelas Maret, Surakarta.