

# BAB 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telah menjadi kebutuhan hidup oleh semua kalangan masyarakat. Dalam banyak hal informasi telah mampu mengguncangkan berbagai bidang kehidupan masyarakat yang meliputi teknologi informasi, ekonomi, dan ilmu pengetahuan (Lipursari, 2013).

Khususnya bidang teknologi informasi telah terjadi banyak penemuan dan perkembangan salah satu yang berkembang pesat adalah telepon seluler. Telepon seluler dari awal ditemukan mengalami perkembangan yang cepat, seperti pertama dimunculkan telepon seluler hanya bisa menerima telepon dan pesan singkat saja, namun sekarang telah berkembang telepon seluler pintar yang disebut *smartphone*.

*Smartphone* memiliki fasilitas-fasilitas yang lebih canggih dimana memungkinkan penggunanya melakukan banyak hal sesuai dengan kebutuhan, seperti pengambilan gambar dengan kamera, mengakses internet, memutar video, hingga berbagai fitur seperti *bluetooth* dan GPS (*Global Positioning System*). Adanya fitur GPS dalam *smartphone* membuat para *developer* android membuat berbagai aplikasi yang dapat diintegrasikan oleh fitur GPS ini seperti aplikasi pemetaan wilayah hingga pencarian lokasi disuatu tempat (Andriyani, 2016).

Bandar Lampung adalah sebuah kota di Indonesia sekaligus ibukota dan kota terbesar di Provinsi Lampung. Bandar Lampung juga merupakan kota terbesar dan terpadat ketiga di Pulau Sumatera setelah Medan dan Palembang. Itu semua diukur menurut jumlah kependudukan yang mencapai 979 287 penduduk pada tahun 2015 (Badan Pusat Statistik Kota Bandar Lampung).

Sebagai kota yang besar Bandar Lampung memiliki berbagai fasilitas pelayanan yang lengkap, seperti stasiun kereta, bandara, *mall* dan tempat olahraga. Bandar Lampung adalah wilayah yang menyediakan banyak fasilitas olahraga futsal, olahraga futsal adalah sebuah permainan bola di lapangan kecil yang cukup banyak diminati oleh semua kalangan baik pelajar maupun masyarakat umum, olahraga futsal membutuhkan sebuah lapangan khusus berukuran panjang 25 – 42 meter x lebar 15-25 meter, bisa dimainkan di ruangan tertutup atau terbuka (Yudianto, 2010).

Saat ini tersedia 20 tempat penyewaan lapangan futsal di Bandar Lampung berdasarkan hasil survey yang dilakukan penulis. Namun berdasarkan wawancara dengan pemilik lapangan futsal yang mengatakan bahwa pemilik lapangan tidak menginformasikan tentang data yang dibutuhkan pemain futsal seperti lokasi lapangan, harga sewa lapangan, jenis lapangan, hingga fasilitas yang disediakan pemilik lapangan dan dari hasil wawancara dengan para pemain futsal bahwa mereka menyatakan kesulitan karena tidak adanya informasi tersebut. hal inilah yang menyebabkan kesulitan bagi pencari lapangan futsal dan orang yang baru menetap di Bandar Lampung untuk mencari tempat penyewaan lapangan futsal dan menentukan pilihan terbaik untuk bermain futsal.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan sebuah Aplikasi Pencarian Lapangan Futsal berbasis Android di Bandar Lampung agar penyewa lapangan dapat mudah mencari informasi tentang lapangan yang diinginkan dan dapat membandingkan harga sewa lapangan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem pencarian tempat penyewaan lapangan futsal yang diinginkan pada *platform android* dengan tampilan *user friendly* ?
2. Bagaimana membuat sistem pencarian yang dapat menampilkan informasi tentang lapangan futsal seperti harga lapangan, lokasi lapangan, jumlah lapangan, dan jalur navigasi menuju lapangan?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan tidak membahas terlalu dalam, laporan ini dibatasi hanya untuk :

1. Membuat aplikasi menggunakan platform android.
2. Menyediakan informasi mengenai lokasi lapangan, jumlah lapangan, harga sewa lapangan, jenis lapangan, jam buka-tutup, dan fasilitas yang disediakan penyewa lapangan.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi Sistem Informasi Geografis lapangan futsal yang dapat mempermudah pengguna mencari lokasi serta mengetahui informasi disetiap lapangan futsal yang ada di Bandar Lampung.
2. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat jalur navigasi dari lokasi pengguna menuju lapangan futsal yang diinginkan di Bandar Lampung.

## 1.5 Manfaat

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas manfaat penelitian adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan orang lain mencari lokasi lapangan futsal di Bandar Lampung dan menemukan informasi tentang lapangan yang disediakan pemilik lapangan.
2. Mempermudah orang lain *menavigasikan* perjalanan dari tempat pengguna berada menuju lokasi tempat penyewaan futsal di Bandar Lampung.
3. Mempermudah mencari informasi lapangan futsal diseluruh Bandar Lampung.

## 1.6 Sistematika Penulisan

### **BAB I Pendahuluan**

Pokok bahasan meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II Landasanteori**

Pada Bab ini akan diuraikan teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi – definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

### **BAB III Analisis dan perancangan**

Analisis dan perancangan sistem antara lain berisi tentang konsep dan kondisi tool-tool atau alat-alat bantu yang di perlukan untuk instalasi sistem.

### **BAB IV Hasil dan pembahasan**

Pada bab ini berisi penjelasan tentang lingkungan implementasi (Sistem Pencarian Lapangan Futsal di Bandar Lampung), Selain itu, pada bab ini juga dipaparkan hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, desain, dan hasil testing atau implementasi.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari hasil pembahasan dan saran dari penulis berupa ide-ide mengenai langkah selanjutnya untuk perbaikan dalam mengembangkan pemasaran objek wisata menuju hasil yang lebih baik.