

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan bagian integral dari program sekolah secara keseluruhan, dimana bersama – sama dengan komponen lainnya turut menentukan keberhasilan proses pendidikan dan pengajaran (Darmono, 2007:3). Perpustakaan sekolah berguna untuk menunjang proses pembelajaran. tujuan adanya perpustakaan yaitu untuk meningkatkan minat dan kebiasaan membaca. Menurut UUD Nomor 43 Tahun 2007, perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, Karya cetak, dan karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustakan. namun tidak sama pada perpustakaan pada umumnya Perpustakaan sekolah tujuan utamanya adalah membaca untuk belajar atau menambah wawasan dalam bidang ilmu pengetahuan.

Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka usaha yang dilakukan adalah membuat perancangan aplikasi perpustakaan yang dikhususkan bagi SMPN 01 BANJAR AGUNG. Dimana SMPN 01 BANJAR AGUNG menyediakan akses komputer agar user dapat mengakses kapan pun ketika pelajar atau guru yang sedang berada dilingkungan sekolah tepatnya di SMPN 01 BANJAR AGUNG, dengan memanfaatkan aplikasi perpustakaan agar dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat. Maka akan mudah sekali mendapatkan informasi dan pengetahuan

yang dibutuhkan oleh pelajar baik tentang ketersediaan buku, contoh buku pelajaran, latihan UN, dan lain sebagainya.

Berdasarkan interview dan observasi yang dilakukan, di SMPN 01 BANJAR AGUNG memiliki guru-guru menjalani tugasnya masing-masing dalam pembelajaran kepada siswanya. Contohnya dalam perpustakaan SMPN 01 BANJAR AGUNG hanya memiliki 1 petugas perpustakaan. Petugas itu bertugas membuat pendaftaran anggota baru perpustakaan, mengecek ketersediaan buku yang ada, memeriksa buku masuk dan keluar dan jika keterlambatan dalam pengembalian maka akan adanya denda. Peneliti menemukan permasalahan-permasalahan yang ada, yaitu belum adanya sistem terkomputerisasi khususnya di SMPN 01 BANJAR AGUNG, karena pada perpustakaan tersebut masih menggunakan buku catatan secara tertulis, kurangnya pemanfaatan teknologi yang ada dengan kata lain masih belum terkomputerisasi, masih ada buku yang belum terdata secara menyeluruh dengan baik oleh SMPN 01 BANJAR AGUNG, pencarian buku yang dilakukan secara manual oleh siswa sehingga terjadinya antrian dalam mencari buku, dalam memberikan denda terjadi kekeliruan soal berapa buku yang harus di denda, dalam proses pengolahan data-data buku yang ada di perpustakaan, prosesnya masih dilakukan secara manual dimana, dalam pembuatan laporan masih menggunakan pencatatan sehingga rentan mengalami kehilangan dan kerusakan. Dahulu SMPN 01 BANJAR AGUNG menggunakan buku untuk menyimpan data-data ketersediaan buku yang masuk dan keluar. Hal yang menjadi kendala adalah ketika semua informasi tersebut dibutuhkan, maka harus membuka semua buku yang ada.

Tujuan dari mengembangkan aplikasi perpustakaan ini yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, Salah satu keuntungan yang didapat pada aplikasi ini mempunyai potensi untuk menyimpan data lebih banyak.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan di SMPN 01 BANJAR AGUNG yang dapat mengelola data peminjaman, pengembalian sehingga aplikasi yang dibuat sesuai analisis sistem yang akan diterapkan ?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan di SMPN 01 BANJAR AGUNG yang dapat memudahkan pengelolaan data peminjaman maupun pengembalian ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada perpustakaan SMPN 01 BANJAR AGUNG:

Sistem peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMPN 01 BANJAR AGUNG.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Memudahkan bagi pengelola perpustakaan dalam mengelola data buku, data anggota, data petugas, data peminjaman, pengembalian dan denda keterlambatan pengembalian buku.
2. Untuk membangun sistem informasi perpustakaan pada SMPN 01 BANJAR AGUNG

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang dilakukan sebagai berikut:

1. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengelolaan data buku.
2. Meningkatkan minat siswa untuk datang, mencari dan membaca buku di perpustakaan.

1.6 Metode pengumpulan data

Pengumpulan data untuk menyusun laporan tugas akhir ini menggunakan beberapa metode yaitu sebagai berikut :

1. Wawancara (*interview*)

Metode Wawancara merupakan sebuah metode pengumpulan data dengan mengadakan komunikasi dengan sumber data melalui tanya jawab. Dalam metode ini wawancara dilakukan terhadap admin atau pegawai perpustakaan untuk mendapatkan informasi lebih lanjut tentang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMPN 01 BANJAR AGUNG

2. Pengamatan (*Observation*)

Metode Pengamatan merupakan proses pengamatan dan ingatan untuk menyusun data – data hasil Observasi .dalam penelitian ini Observasi dilakukan dengan cara mengamati Sistem Informasi Perpustakaan Smpn 01 banjar agung.

3. Tinjauan pustaka (*Study literature*)

Metode Tinjauan pustaka ini dilakukan dengan mengutip beberapa sumber pustaka sebagai referensi dengan penyusunan laporan ini dan mencari manfaat referensi dari buku dan internet.

4. Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan atau berkas yang dibutuhkan untuk penulisan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir merupakan suatu karya tulis yang dibuat oleh Mahasiswa yang telah melaksanakan tugas akhir dengan sistem penulisan yang telah ditentukan. Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini antara lain:

BAB I Pendahuluan

Pokok bahasan meliputi latar belakang permasalahan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan teori

Pada Bab ini akan diuraikan teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi – definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Selain itu, bab ini juga menjelaskan tentang informasi hasil penelitian dan menghubungkannya dengan masalah penelitian yang sedang diteliti.

BAB III Analisis dan perancangan

Pada Bab ini akan diuraikan analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang diteliti. Perancangan sistem berisikan model – model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV Hasil dan pembahasan

Pada bab ini berisi penjelasan tentang lingkungan implementasi (perangkat keras dan bahasa pemrograman yang digunakan), file implementasi analisa dan perancangan sistem dari masing-masing modul atau relasinya serta algoritma yang diimplementasikan.

BAB V Kesimpulan dan saran

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari hasil pembahasan dan saran dari penulis berupa ide-ide mengenai langkah selanjutnya untuk perbaikan dalam mengembangkan perusahaan menuju hasil yang lebih baik.