

DAFTAR PUSTAKA

- Al-fatta, Hanif, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Anisyah. 2000. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Atmadji Chrisna. 2010. *Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen*, Jurnal Teknologi Informasi, 1-17.
- A.S Rosa dan M. Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Modula. Bandung.
- Chyono. 2010. *Aplikasi Macromedia Flash*. Edisi Pertama. Jakarta
- Dendra Dhevi. 2013. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Pengenalan Angka Untuk Anak Taman Kanak-kanak*, Jurnal of Visual Arts, 1-4.
- Erida, Suci. 2007. *Perangkat Pembelajaran Berbasis Multimedia untuk Anak Prasekolah*. Jurnal Informatika, 1-8.
- Fifin Noviyanto. 2008. *Membangun Sistem Pembelajaran Pengenalan Bentuk Untuk Anak Berbasis Multimedia dan Game Interaktif*, Jurnal Informatika, 1-10.
- Heru Ismanto. 2012. *Pembuatan Alat Bantu Ajar Bahasa Inggris Pada Tk Okki Internasional Menggunakan Macromedia Flash Professional 8*, Jurnal Ilmiah, 1-9.
- Pepty, Rahayu. 2006. *Kamus Pengenalan Bahasa Lampung Berbasis Visual*, Jurnal Informatika, 1-5.
- Susilana, 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Wacana Prima. Bandung
- Sutopo, Hadi, Ariesto., 2002, *Macromedia Flash*, Andi, Yogyakarta
- Suyanto. 2005. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi, Yogyakarta
- Syaiful Sagalan. 2009. *Panduan Pembelajaran Sekolah*. Graha. Bandung
- Warsita Bambang, 2008, *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*, Rineka Cipta, Jakarta.

LAMPIRAN