

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan perpustakaan saat ini dihadapkan pada kenyataan bahwa dunia pendidikan tidak terlepas dari peran-peran penting antara guru, murid serta teknologi yang canggih yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya. Untuk mewujudkan sumber daya manusia (generasi muda) yang berpotensi, dibutuhkan ketangkasan, kecerdasan dan kerja keras dari generasi muda itu sendiri. Pendidikan akan berkembang dan maju jika ditunjang dengan adanya teknologi yang canggih dan modern serta tenaga-tenaga pengajar yang profesional yang menunjang berkembangnya pendidikan disuatu negara tetapi juga peran serta pemerintah dan seluruh lapisan masyarakat.

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para siswa. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang bisa diterapkan untuk meningkatkan fungsi perpustakaan sekolah adalah dengan menggunakan sistem pengolahan data yang tepat dan cepat. Sistem perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dipergunakan untuk tujuan pencatatan, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Perpustakaan pada SMK Minhadrul Ulum sebagai sarana penyedia informasi dan memiliki koleksi buku-buku pembelajaran yang lengkap, namun sistem pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku dipergustakaan saat ini masih manual yaitu semua proses pendataannya ditulis dalam buku induk, meskipun cukup baik namun prosesnya agak lambat dan memerlukan waktu yang cukup lama karena dalam proses pencarian data harus di cek perhalaman satu persatu sehingga dalam pengolahan datanya kurang efektif dan efisien. Mengatasi hal tersebut maka perlu adanya sistem yang dapat mempermudah dalam pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang lebih efektif dan efisien serta menampilkan *output* laporan siswa yang belum mengembalikan yang terintegrasi dengan database sehingga pengolahan data lebih akurat dan dapat mempercepat kinerja petugas perpustakaan. Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mengangkat judul yang dipergunakan dalam tugas akhir ini yaitu “Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SMK Minhadrul Ulum Trimulyo”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka dalam penyusunan tugas akhir ini diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem yang mengelola data peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMK Minhadrul Ulum sehingga proses pengolahan data membutuhkan waktu yang lama.
2. Belum adanya sistem yang menghasilkan informasi mengenai koleksi buku pada perpustakaan SMK Minhadrul Ulum.

1.3 Tujuan

Tujuan penelitian yaitu :

1. Mengembangkan Sistem Pengolahan Data Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SMK Minhadrul Ulum Trimulyo yang aktual dan terkomputerisasi dengan baik.
2. Mempermudah proses Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan Sekolah SMK Minhadrul Ulum Trimulyo.

1.4 Manfaat

Manfaat dari pembuatan sistem Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SMK Minhadrul Ulum Trimulyo, yaitu :

1. Pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan lebih efektifitas dan efisiensi.
2. Membantu petugas dalam proses pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan agar lebih cepat.

1.5 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah pada pembahasan dalam penelitian ini, agar pembahasannya tidak terlalu luas atau menyimpang. Penelitian ini hanya dibatasi pada :

1. Perancangan sistem informasi hanya membahas tentang peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMK Minhadrul Ulum.
2. Sistem Informasi yang dibuat berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Databse yang digunakan MySQL.

4. *Framework Codeigniter* dan *Xampp* digunakan sebagai media penyimpanan.
5. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Prototype*.
6. Penelitian dilakukan pada SMK Minhadrul Ulum Trimulyo.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data ini digunakan untuk menyusun laporan tugas akhir yang menggunakan beberapa metode antara lain :

1. Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan Kepala Sekolah dan Petugas Perpustakaan mengenai hal yang bersangkutan dengan masalah yang dibahas pada laporan tugas akhir ini.

2. Pengamatan (*Observation*)

Pada metode *Observation* ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung mengenai sistem yang sedang berjalan pada sekolah yang bertujuan untuk mendapatkan data-data yang benar dan akurat serta mempermudah dalam penyusunan laporan tugas akhir.

3. Tinjauan Pustaka (*Study Literature*)

Metode ini dilakukan dengan cara mengutip beberapa sumber pustaka, paper artikel, dan buku-buku sebagai referensi yang terkait dengan penyusunan laporan ini dan ada hubungannya dengan data yang diperlukan terkait judul laporan tugas akhir ini.

4. Dokumentasi (*Documentation*)

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan atau berkas berupa gambar yang dibutuhkan dalam penyusunan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir merupakan suatu Karya Tulis yang dibuat oleh Mahasiswi yang telah melaksanakan Tugas Akhir dengan sistem penulisan yang telah ditentukan. Adapun sistematika penulisan untuk memudahkan dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Pokok bahasan pada bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan permasalahan, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan permasalahan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang pengertian atau definisi berkaitan dengan masalah penelitian, dapat diuraikan berupa teori-teori mendasari pembahasan secara detail dengan mengutip berbagai sumber seperti buku dan jurnal.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat, struktur organisasi, permasalahan dihadapi dan memecahkan masalah-masalah dihadapi berkaitan dengan kegiatan penelitian. Meliputi analisis terhadap masalah sistem sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem diusulkan, analisis kelayakan sistem diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian

masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisa dan perancangan sistem serta memaparkan hasil-hasil tahapan penelitian, tahap analisa, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan diuraikan secara singkat dan kemudian penulis memberikan saran sebagai pemecahan masalah.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN