

ABSTRAK**GAME MATEMATIKA UNTUK PEMBELAJARAN
ANAK KELAS 5 SEKOLAH DASAR**

Oleh :
Muhammad Reza Cahya Negara
10312436

Pembelajaran matematika memang memerlukan perhatian lebih jika menggunakan metode pembelajaran ceramah tentunya akan membuat sulitnya materi untuk diserap oleh anak, yang pada akhirnya membuat anak terhambat dalam proses pembelajaran selanjutnya, karena anak sekolah dasar umumnya masih dalam usia yang senang bermain, mudah jenuh dan aktif. Salah satunya adalah bermain *game*, tetapi untuk saat ini *game* lebih banyak hanya untuk sarana hiburan dan bermain.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka di perlukan sebuah penyelesaian. Maka Penulis akan merancang sebuah metode pembelajaran yang menyenangkan bagi anak-anak yaitu dengan membuat *Game* matematika untuk pembelajaran anak kelas 5 sekolah dasar. *Game* ini dibuat bukan hanya untuk sarana hiburan dan bermain bagi anak-anak tetapi untuk menarik minat anak dalam belajar matematika.

Perancangan aplikasi *Game* matematika untuk pembelajaran anak kelas 5 sekolah dasar akan dibuat menggunakan construct 2 dan akan dimainkan berbasis HTML5. Agar dapat menyelesaikan permainan pemain akan menghadapi rintangan dan musuh serta harus mampu menjawab pertanyaan tentang pelajaran matematika untuk kelas 5.

Kata kunci : *Game* Matematika , Construct 2, HTML5.