

DAFTAR PUSTAKA

- Harun, L., 2014, *Pengembangan Model Aplikasi Pembelajaran Keanekaragaman Makhluk Hidup Menggunakan Html5*. Jurusan Teknik Informatika, UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.
- Ian, S., 2010, *Software Engineering*, Penerbit Pearson, United States of America.
- Iskar, 2014, *kamus bahasa lampung aksara edisi 2*, Penerbit smart cipta intelekta. Bandar lampung
- Jogiyanto, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Kamisa, 1997, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*, Kartika. Surabaya.
- Maryanto, 2008, *Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Pada Anak Prasekolah Berbasis Multimedia*. Jurusan Teknologi Informatika, UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA.
- Pressman, R.S., 2001, *Software Engineering A Parctitioner's Approach*, Mc Graw Hill, New York.
- Safaat dan Nasruddin, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.Edisi Revisi*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- Simamarta, Janner., (2006). *Aplikasi Mobile Commerce menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Supriyanto, Aji., (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.
- STMIK Teknokrat Bandarlampung. 2013, *Buku Panduan Praktek Kerja Lapangan (PKL)*, Tugas Akhir, Proposal dan Skripsi. Perguruan Tinggi Teknokrat Bandar lampung.
- Wijayanto, A.A., 2015, *Aplikasi E-Lerning Sinau Aksara Jawa Smp Berbasis Web Menggunakan Html5*. Jurusan Teknik Informatika, UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.
- Yuliana, E., 2013, *Pernacangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Dan Aksara Lampung Menggunakan Adobe Flash*. Jurusan Sistem Informasi, STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Zamroni, M.R., 2013, *Rancang Bangun Aplikasi Permainan Anak Untuk Pembelajaran Anak Untuk Menggunakan Htlm5*. Jurusan Teknik Informaatika, UNIVERSITAS ISLAM LAMONGAN.

