

ABSTRAK

APLIKASI PENGENALAN GEDUNG PEMERINTAHAN KOTA BANDAR LAMPUNG DENGAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID

*“Recogniton Application Bandar Lampung City Government Building
by using Augmented Reality Technology Based on Android”*

**Oleh
ANSORI
10312223**

Kota Bandar Lampung tumbuh dan berkembang dengan cepat, baik fisik wilayah perekonomian sosial budaya dan jumlah penduduk, Satuan unit kerja atau sering disebut instansi pemerintah atau kantor pemerintah adalah sebuah lembaga pemerintah yang bertujuan untuk menyiapkan, menyediakan, melaksanakan dan mewujudkan program dari pemerintah itu sendiri, dengan berkembang zaman pemerintah kota Bandar Lampung membangun beberapa gedung-gedung dan pusat perkantoran, dengan semakin banyak nya gedung-gedung pemerintahan harus pula diimbangi dengan fasilitas informasi gedung pemerintahan dan lokasi gedung. Karena sejauh ini masyarakat umum masih kesulitan dalam mengenal gedung-gedung pemerintahan, Maka dibutuhkan sebuah teknologi yang mampu membantu masyarakat dalam mengenal gedung-gedung pemerintahan dan mendapatkan informasi dari gedung tersebut.

Dari permasalahan diatas memunculkan gagasan untuk membuat suatu aplikasi yang memanfaatkan teknolgi Augmanted Reality berbasis android, yang di dalamnya dapat mempermudah untuk mengenal gedung pemerintahan Kota Bandar Lampung, metode yang digunakan adalah *metode pengembangan Multimedia*, bahasa pemrogramannya adalah *C#(Sharp)*, untuk tampilan menggunakan *3ds max,unity* databasenya menggunakan *Vuforia SDK*.

Dengan teknologi Augmented reality ini, mampu menghasilkan pengalaman baru yang menarik dan interaktif bagi masyarakat, karena objek gedung yang ditampilkan berupa objek 3D bukan lagi hanya gambar 2D-nya saja.

Kata kunci : *Augmented Reality, buku, vuforia, 3ds max, Unity.*