

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Wisata Alam merupakan salah satu kegiatan terfavorit saat ini, banyak kegiatan yang dapat dilakukan saat berlibur, mulai dari kegiatan bersantai, rekreasi dan outbond, dalam hal ini informasi suatu lokasi pantai sangat diperlukan dalam mendukung perkembangan wisata Indonesia khususnya di Kota Bandar Lampung.(Firman Sujadi, 2012).

Kemajuan teknologi informasi dalam mendukung berbagai kegiatan, selama ini informasi tentang Wisata masih sangat terbatas dan sangat sulit di akses, masih banyak tempat wisata yang belum di ketahui oleh masyarakat luas,di karenakan kurangnya akses informasi mengenai tentang lokasi wisata tersebut, dengan aplikasi Web dan google maps ini akan mempermudah wisatawan mengetahui lokasi-lokasi Wisata yang jauh pun secara mudah dan lebih detail khususnya Wisata yang ada di Kota Bandar Lampung.

Para wisatawan, baik wisatawan lokal maupun wisata Mancanegara menginginkan sesuatu yang berbeda, sehingga sangat memerlukan informasi tentang Wisata khususnya yang ada di kota bandar Lampung dimana setiap tempat wisata memiliki karakter yang berbeda-beda yaitu baik dari kegiatan bersantai, rekreasi, dan tempat bermain anak.(Firman Sujadi, 2012).

Dengan masalah tersebut maka di perlukan aplikasi yang dapat membantu dalam penyampaian informasi tentang pariwisata yang di butuhkan para wisatawan sehingga mempermudah untuk mengunjungi lokasi –lokasi Wisata yang ada di Kota Bandar Lampung, dalam portal wisata alam ini informasi yang di berikan memuat tentang lokasi wisata, fasilitas tempat wisata,serta foto-foto lokasi wisata, dimana informasi akan dipublikasikan melalui jaringan internet berbasis WEB yang dapat di akses dimana saja dan kapan saja serta akan mendapat informasi sedetail mungkin. Dalam pengembangan aplikasi program ini mengambil teknologi dari *google maps*.

Dinas Pariwisata sebagai lembaga otoritas kepariwisataan di Kota Bandar Lampung yang menyediakan semua informasi data- data mengenai tempat wisata bagi yang membutuhkan. Tempat wisata merupakan sarana rekreasi dan pengembangan usaha- usaha kreatif di sekitar lokasi wisata yang nantinya akan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Para wisatawan selain melakukan rekreasi, menikmati indahnya wisata juga dapat menikmati kuliner khas daerah tersebut, dan dapat membeli souvenir atau oleh- oleh hasil kreativitas masyarakat lokal.

Data lokasi tempat wisata yang ada pada dinas Pariwisata kota Bandar Lampung belum terdata secara Geografis, data –data pemetaan wisata tersebut masih berupa tabel- tabel informasi sehingga dalam penyampaian informasi tentang wisata yang ada dikota Bandar Lampung berdampak kurang detail, kurang menyeluruh sangat sulit untuk di akses karena harus datang kedinas pariwisata hanya untuk melihat informasi lokasi wisata, dan data dari masyarakat sekitar lokasi wisata,dengan

adanya aplikasi yang berbasis *WEB* maka akan sangat mudah di akses, praktis, menyeluruh, dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana mencari informasi Portal tentang wisata Alam yang ada di Bandar Lampung agar wisatawan mudah Mengetahui informasi tentang pariwisata yang ada di kota Bandar Lampung yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman Berbasis *Web*, *PHP*, *Database MySQL* serta *Google maps*.

1.3. BatasanMasalah

Dalam melakukan penelitian dan perancangan sistem Informasi Portal Wisata Alam tersebut, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu:

1. Sistem ini akan di terapkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Google Maps* dan *Database My MSQL*.
2. Sistem informasi disajikan dalam data berupa peta digital berbasis web yang didalamnya terdapat informasi mengenai tempat- tempat wisata Alam yang hanya ada di wilayah Kota Bandar Lampung.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan informasi wisata alam sesuai data di lapangan saat ini.

1.4. Keaslian Penelitian

Penelitian tentang Sistem Informasi Portal Wisata Alam Kota Bandar Lampung ini belum pernah dibahas oleh peneliti terdahulu

khususnya pada Perguruan Tinggi Teknokrat, dan memiliki perbedaan serta pengembangan dari penelitian yang sudah pernah dilaksanakan oleh peneliti terdahulu di luar Perguruan Tinggi Teknokrat. Sebagai pendukung pernyataan maka peneliti menguraikan hasil dari berbagai penelitian terkait berdasarkan jurnal penelitian.

1. *Dewi Kusuma Sari,(2011)* melakukan penelitian yang berjudul “*Pengembangan Pariwisata Obyek Wisata Pantai SiGandu Menggunakan metode purposive sampling*”, yang menyimpulkan bahwa sistem menggunakan perangkat ekonometrika Eviews 4.1, lalu untuk menghitung nilai valuasi ekonomi menggunakan pendekatan surplus konsumen. Sedangkan untuk statistik deskriptif, digunakan *Analisis Hierarki Proses (AHP)* dengan perangkat *Expert Choice* Versi 9.0 dengan lebih mudah dan cepat, proses penyimpanan data dilakukan secara terkomputerisasi melalui sistem *database* yang tersimpan jauh lebih aman dan efektif dibandingkan dengan arsip.
2. *Eko Budi Santoso (2011)* penelitian yang berjudul “*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi* “ menyimpulkan bahwa penggunaan sistem baru berbasis komputer diharapkan informasi yang dihasilkan lebih berkualitas dan dapat membantu dalam mengambil keputusan, serta dapat menyajikan informasi secara tepat waktu, akurat, dan *relevan*. Pengembangan sistem menggunakan *Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000*.

Dari penelitian terdahulu yang telah di ungkapkan diatas, pengembangan *software*, yang dapat dijalankan pada sistem operasi apapun. Dengan adanya *sistem Informasi Portal Wisata Alam di kota*

Bandar Lampung di harapkan dapat menutupi kekurangan dari penelitian sebelumnya.

1.5. Manfaat yang Diharapkan

Manfaat penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Bagi ilmu pengetahuan dapat menambah dan memberikan sumbangan pemikiran tentang penggunaan bahasa pemrograman *Web*, *My SQL*, dan *Google Maps* dalam pengembangan perangkat lunak.
2. Bagi penulis sebagai upaya membantu memberikan *informasi portal pariwisata Alam* pada Wisatawan, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan Jaringan *Internet*, khususnya yang berbasis *Web*, Dan sebagai bentuk pengamalan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Teknokrat Lampung.

1.6. Tujuan Penulisan

Tujuan dari penelitian ini adalah memberikan informasi beserta wawasan dan diharapkan dapat membantu memudahkan Wisatawan mendapatkan informasi tentang lokasi wisata alam yang ada di kota bandar lampung.