

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang begitu cepat dalam dunia ini, membuat banyak masyarakat sadar akan pentingnya informasi. Media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi. Dengan adanya teknologi informasi dan telekomunikasi yang berkembang pesat dalam dunia perpustakaan membuat perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya.

Di era sekarang ini, teknologi komputer dan komunikasi berkembang semakin pesat. Hal ini dipengaruhi berbagai aspek. Perilaku dan aktivitas manusia kini makin banyak tergantung kepada teknologi informasi dan komunikasi (Sudibyo, 2009). Manusia menciptakan program aplikasi sebagai pengganti kinerja manusia. Kinerja yang efektif dan efisien menjadi pertimbangan untuk memanfaatkan teknologi informasi.

Sebagai salah satu pemanfaatan teknologi informasi dibidang perpustakaan adalah program *e-catalog* dan pencatatan peminjaman buku. Setiap siswa yang berkunjung ke perpustakaan, dapat melihat dan mencari buku yang terdapat di komputer *e-catalog*, dan akan dicatat setiap siswa melakukan peminjaman buku, dan setiap transaksi tercatat sehingga memudahkan petugas perpustakaan dalam mengontrol buku yang tersedia, dan mengontrol siswa dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku.

Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima merupakan salah satu SMA yang terdapat di Kabupaten Pesawaran, Lampung. Berdiri pada tahun 2011, kemudian mendirikan perpustakaan pada tahun 2014. Seperti pada perpustakaan pada umumnya, Perpustakaan yang ada pada SMAN 1 Waylima proses transaksi dan prosedur peminjaman masih menggunakan sistem yang manual, mulai dari transaksi daftar anggota peminjaman, pengembalian hingga pelaporan masih menggunakan sistem yang manual. Berdasarkan kebijakan pemerintah untuk menggunakan IT dalam sistem pendidikan di sekolah. Pemerintah telah mengembangkan aplikasi SLIMS (*Senayan Library Management System*). Aplikasi ini bersifat open source namun pengembangan aplikasi SLIMS ini sendiri belum tentu dapat diikuti oleh seluruh sekolah dan lingkungan sekolah, sehingga Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Waylima, berinisiatif ingin membuat sebuah layanan perpustakaan berbasis online atau web, yang isinya tentang daftar buku (e-catalog) dan juga proses transaksinya. Selain itu juga, pihak sekolah ingin melengkapi web sekolah yang masih kurang isi di dalam webnya, karena dari pihak sekolah ada wacana ingin memfasilitasi lingkungan sekolah dengan *wifi* guna menunjang pembelajaran.

Berdasarkan latar belakang di atas maka diperlukan sebuah sistem yang dapat merangkum proses kegiatan mulai dari pendaftaran siswa, pencatatan buku, pencatatan transaksi sehingga memudahkan dan menjadi nilai tepat guna bagi perpustakaan SMAN 1 Waylima.

Oleh karena itu penulis tertarik untuk mengangkat judul “**RANCANG BANGUN APLIKASI E-CATALOG PERPUSTAKAAN SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 (SMAN 1) WAYLIMA**”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis aplikasi *e-catalog* pada perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima?
2. Bagaimana merancang aplikasi *e-catalog* pada perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima yang dapat memudahkan dalam proses laporan transaksi peminjaman dan laporan stok buku?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah di atas dan luasnya ruang lingkup sistem informasi yang ada pada perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima, maka penulis membatasi masalah yang ada hanya, pada laporan transaksi peminjaman, laporan data siswa, dan laporan stok buku.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui proses analisis rancang bangun aplikasi *e-catalog* perpustakaan, proses transaksi peminjaman sampai dengan sistem laporan hasil data transaksi dan data stok buku pada perpustakaan SMAN 1 Waylima.
2. Merancang usulan berupa usulan rancang bangun aplikasi *e-catalog* perpustakaan kepada perpustakaan SMAN 1 Waylima menggunakan aplikasi berbasis web guna membantu proses kinerja petugas perpustakaan dalam sistem pencatatan transaksi peminjaman, katalog buku sampai dengan laporan data anggota, transaksi peminjaman dan data stok buku.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat terlaksananya penelitian Rancang Bangun Aplikasi *E-Catalog* Pada Perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima yaitu :

1. Membantu pengguna terutama bagian administrasi pada perpustakaan sekolah dalam melakukan proses pendaftaran anggota, proses transaksi, proses peng-*catalog* kan buku, stok buku, pelaporan pendaftaran anggota, proses transaksi peminjaman, proses peng-*catalog* kan buku dan laporan stok buku lebih cepat dan tepat waktu.

2. Mengurangi permasalahan, dengan adanya Rancang Bangun Aplikasi *E-Catalog* Pada Perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 (SMAN 1) Waylima, jika terjadi kerusakan dan kehilangan data rekam, sudah terdapat riwayat yang terkomputerisasi dan menanggulangi masalah kerangkapan data anggota.