

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN APLIKASI *E-CATALOG* PERPUSTAKAAN SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 (SMAN 1) WAYLIMA

(*DESIGN AND APPLICATION OF E-CATALOG LIBRARY SENIOR HIGH  
SCHOOL STATE (SMAN 1) WAYLIMA*)

Oleh

**ERNA BUDIARTI**

**09352008**

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah memberikan alternatif layanan aplikasi sistem *e-catalog* perpustakaan yang dapat memudahkan petugas perpustakaan dalam proses pencatatan daftar anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian peminjaman sampai dengan proses laporan.

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Prototyping Evolutionary* terdiri dari identifikasi kebutuhan pemakai, mengembangkan *prototype*, menentukan apakah *prototype* bisa diterima atau tidak, dan Menggunakan *Prototype*. Agar penelitian ini tidak bersifat *subjectif* maka penulis juga menggunakan metode penelitian berupa pengamatan (*observation*), wawancara (*interview*), *Study literatur* dan dokumentasi.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah rancang bangun aplikasi perpustakaan berbasis *online* dengan menggunakan PHP, yang diharapkan membantu petugas perpustakaan dalam mengelola kegiatan transaksi pencatatan daftar anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian peminjaman sampai dengan proses laporan.

**Kata Kunci** : Rancangan, Aplikasi, *E-Catalog*, Perpustakaan, *Prototype*, *PHP*

## **ABSTRACT**

# **DESIGN AND APPLICATION OF E-CATALOG LIBRARY SENIOR HIGH SCHOOL STATE (SMAN 1) WAYLIMA**

**By**

**ERNA BUDIARTI**

**09352008**

The purpose of this study was to provide an alternative service e-catalog system application libraries that can facilitate the process of recording the library staff members list, book data, borrowing and repayment of borrowing transactions up to the reporting process.

System development method used in this research is the method of Evolutionary Prototyping consists of identifying the user requirements, developing a prototype, determine whether the prototype could be accepted or not, and Using Prototype. In order for this research is not subjectif the writer also uses research methods such as observation (observation), interview (interview), Study literature and documentation.

The end result of this research is a design based library application online using PHP, which is expected to assist the library staff to manage the recording of transaction activity members list, book data, borrowing and repayment of borrowing transactions up to the reporting process.

**Keywords** : Design, Applications, E-catalog, library, Prototype, PHP