

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perpustakaan pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung merupakan sarana pendukung sesuai Visi dan Misi serta tempat untuk menambah wawasan civitas akademika Perguruan Tinggi Mitra Lampung dalam melakukan pendidikan dan penelitian.

Untuk mencapai tujuan dari Visi dan Misi tersebut Perpustakaan Perguruan Tinggi Mitra Lampung melakukan pembenahan baik dari sumber daya manusia maupun dari sistem pelayanan. Namun dalam perakteknya upaya dalam melakukan pelayanan yang baik bukan merupakan hal yang mudah untuk diimplementasikan terutama dalam pelayanan administrasi yang masih dilakukan secara manual.

Perpustakaan pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung selama ini melakukan pelayanan administrasi peminjaman, pengebalian atau pencarian buku masih dilakukan secara pencatatan pada buku, para civitas juga melakukan pencarian buku masih membutuhkan waktu lama, karena buku-buku yang akan dipinjam hanya dikelompokkan menurut kategori (komputer, ekonomi, kesehatan) tidak diberikan kode kusus secara rinci, dimana rak buku itu berada, begitu juga dengan saat pengembalian buku, petugas masih mengalami kesulitan untuk mencari nama peminjam yang lebih dari batas waktu peminjaman.

Dari uraian latar belakang di atas, maka dibuat suatu sistem dengan judul “ **Sistem informasi Perpustakaan berbasis *QR Code* pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung**”. Sistem ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah dalam proses administrasi Perpustakaan pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah yaitu : bagaimana membangun Sistem informasi Perpustakaan berbasis *QR Code* pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung.?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis memberikan batasan masalah agar tidak melebarnya permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan ini yaitu di antaranya :

1. Hanya pendataan, peminjaman, pengembalian buku yang akan dipinjam.
2. Bagaimana prosedur dalam sistem informasi perpustakaan.

### **1.4. Keaslian Penelitian**

Penelitian tentang Sistem informasi Perpustakaan berbasis *QR Code* pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung, merupakan suatu metode pembelajaran yang berbasis teknologi informasi, sepengetahuan penulis masalah yang dikemukakan belum pernah ada yang membuat atau mengembangkannya, khususnya pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung.

### **1.5. Manfaat Yang Diharapkan**

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil penelitian ini dapat membantu dan mempermudah pelayanan administrasi Perpustakaan pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung
2. Setelah menggunakan aplikasi hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat sesuai kebutuhan dalam proses pelayanan peminjaman, pengembalian dan pencarian buku di perpustakaan tersebut.

### **1.6. Tujuan Penelitian**

Adapun setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah tentu mempunyai tujuan dan sasaran. Tujuan dalam penelitian ini membangun Sistem informasi Perpustakaan berbasis *QR Code* pada Perguruan Tinggi Mitra Lampung.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Penulisan Skripsi ini dibuat dalam bentuk laporan, adapun sistematika penulisan Skripsi tersebut adalah:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan landasan teori yang berisikan tentang teori-teori yang mendukung dan mendasari semua hal yang berkaitan dengan penulisan

skripsi ini. Bab ini berisi tentang Tinjauan Pustaka, Pengertian Sistem informasi, perpustakaan dan *QR Code*.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi menjelaskan tentang tempat penelitian, alat penelitian baik *hardware* maupun *software* yang digunakan dan jalannya penelitian.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang pembahasan dan hasil dari penelitian meliputi perancangan sistem, *use case*, *sequence* diagram, *activity*, *class* diagram dan penerapan *QR Code* serta rancangan *input* dan *output*.

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi simpulan dan saran yang diperoleh dari hasil pengamatan dan penemuan permasalahan di perpustakaan yang dapat diberikan kepada Perguruan Tinggi Mitra Lampung tempat penulis melakukan penelitian sebagai masukan untuk perbaikan sistem yang akan datang.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**