

DAFTAR PUSTAKA

Achmat Khoirul, Y. F. (2016). PERANCANGAN GAME EDUKASI ZOMBIE TOY 3D SEBAGAI MEDIA. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo* , 8.

Agung Pamugkas, E. P. (2015). Penerapan Algoritma A* (A Star) Pada Game Edukasi The Maze Island Berbasis Android. *STMIK GI MDP* , 11.

Agung Pamungkas, E. P. (2014). Penerapan Algoritma A* (A Star) pada Game Edukasi The Maze Island Berbasis Android. *Teknik Informatika STMIK GI MDP, Palembang* .

Albert V, D. S. (2007). Artificial Intelligence on Computer Based Chess Game : An Implementation of Alpha-Beta-Cutoff Search Method. *Universitas Gadjah Mada* .

Azhar, A. S. (2013, Agustus 13). *Tutorial Pencarian Rute (Pathfinding) dengan Algoritma A* di Unity Menggunakan Library Arongranberg*. Diambil kembali dari duniadigit.blogspot.co.id: <http://duniadigit.blogspot.co.id/2013/08/tutorial-pencarian-rute-pathfinding.html>

Ekasari, Y. (2012). MERANCANG GAME PETUALANGAN “BINGGO” MENGGUNAKAN UNITY 3D GAME ENGINE. *JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA* .

Incorporated, A. S. (2016). *Adobe*. Dipetik April Rabu, 2016, dari MAXIMO:
<https://www.mixamo.com/store/#/>

MUDAH MEMBUAT GAME 3 DIMENSI UNITY 3D. (2014). Semarang: ANDI.

Muhammad Haki Fauzi, R. (2013). First Person Shooter 3D "GamaShoot" Dengan Blender dan Unity 3D. *Teknik Informatika Universitas Gunadarma* , Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2013, ISSN 1979.

Pratama, W. (2014). GAME ADVENTURE MISTERI KOTAK PANDORA. *Teknik Informatika STMIK AMIKOM Purwokerto* .

Refi Meisadri, N. I. (2013). Pengembangan Game First Person Shooter 3D Alien Hunter.

Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) , Jurnal Ilmiah Komputer (KOMPUTA)
Vol.2, No.1, Maret 2013, ISSN : 2089-9033.

Rengga Dionata Putra, I. M. (2012). Pencarian Rute Terdekat pada Labirin Menggunakan

Metode A*. *Jurnal EECCIS Vol.6, No.2, Desember 2012* .

Riwinoto, A. (2014). Implementasi Pathfinding dengan Algoritma A* pada Game Funny

English Menggunakan Unity 3D Berbasis Graf Navmesh. *Teknik Multimedia Jaringan Politeknik Negeri Batam* , 6.

Sunarto. (2011). Pembuatan Game 3 Dimensi "ME vs Aliens" dengan menggunakan Unity 3D

Game. *SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (AMIKOM), Yogyakarta* .

Suyanto, S. (2011). *ARTIFICIAL INTELLEGENCE*. Bandung: Informatika.