

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayatullah, Priyanto, Aldi Daswanto dan Sulistyono. 2011. *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash*. Bandung : Informatika.
- Hidayatullah, Priyanto, Amarullah Akbar dan Zaky Rahim. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung : Informatika.
- Leong, Marlon dan Mulyanta. 2009. *Tutorial membangun multimedia interaktif Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Universitas Atma Jaya.
- Pressman, R.S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (buku satu)*. Yogyakarta : Andi.
- Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta : Andi.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Suyanto, Muhammad. 2004. *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta : Andi.
- Vaughan, Tay. 2008. *Multimedia Making it work edisi 6*. Yogyakarta : Andi.
- Arsyad, Azhar. 2000. "Media Pembelajaran".
- MADCOMS. *Adobe Flash Professional CS6 Untuk Pemula*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Benardi C I (2011) Perancangan Komunikasi Visual Media Interaktif Pembelajaran Untuk Anak Tuna Rungu, Jakarta : Universitas Bina Nusantara yang diakses tanggal 29 Juni 2013 melalui Wikipedia. 2009. "Multimedia". <http://id.wikipedia.org/wiki/Multimedia> diakses tanggal 12 Maret 2014
- Zuhriyah, Liza Aminatuz. 2013. *Edugame Mengenal Angka Dan Berhitung Untuk Anak TK*. STMIK Amikom Purwokerto. Skripsi.
- Salim, dkk. 2011. "Metode Education Games". <http://akmal-mr.blogspot.com/2011/04/metode-education-games.html> diakses tanggal 22 Februari 2014.
- MADCOMS. *Adobe Flash Professional CS6 Untuk Pemula*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Pamuji, Eko. 2013. *Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Andromath Berbasis Android*. STMIK Amikom Yogyakarta.
- Jurnal Naskah Publikasi. Pribadi, Benny A. 2009. "Metode Pembelajaran". <http://hipni.blogspot.com/2011/09/pen-gertian-definisi-metode-pembelajaran.html> diakses tanggal 12 Maret 2014.
- Mardiyana.2016."Sistem Pembelajaran Membaca, berhitung dan bermain pada Tk/RA Yasri Berbasis Multimedia Interaktif".Bandar Lampung: Perguruan Tinggi Teknokrat (UTI) yang disahkan tanggal 17 November 2016 melalui facebook 2016." Multimedia". <http://www.facebook.co.id.org/Mardiyana/Multimedia> diakses tanggal 30 November 2016.