

APLIKASI SIMULASI PEMBELAJARAN PENGUKURAN BERAT UNTUK SISWA SD

Simulation Applications Learning For Students Up To The Weight Measurement

**Oleh
DWI TIARA SAPUTRI
10312370**

ABSTRAK

Pembelajaran adalah proses interaksi peserta didik dengan pendidik dan sumber belajar pada suatu lingkungan belajar. Pembelajaran merupakan bantuan yang diberikan pendidik agar dapat terjadi proses perolehan ilmu dan pengetahuan, penguasaan kemahiran dan tabiat, serta pembentukan sikap dan kepercayaan pada peserta didik.

Pembelajaran yang selama ini digunakan oleh sekolah masih menggunakan alat bantu papan tulis dan buku-buku yang ada. Guru matematika sering kali menjelaskan materi dipapan tulis hanya sebatas tulisan dan gambar. Selain itu, guru matematika memulai pelajaran hanya dengan menceritakan apa yang tertulis dibuku ajar dan menyuruh siswa menyimak buku, tanpa ada tampilan animasi serta audionya. Hal ini seringkali membuat para siswa cenderung bosan, malas dan tidak tertarik. Sehingga siswa mudah lupa dengan apa yang dipelajarinya. Penggunaan alat bantu tersebut masih belum dapat mencapai tujuan secara optimal bagi siswa.

Pada simulasi pembelajaran pengukuran berat yang dikembangkan ini mudah dioperasikan oleh semua pengguna. Metode yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi adalah metode Luther. Dengan menggunakan *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Squence diagram*. Selain itu menggunakan HTML5 dengan pemrograman javascript.

Kata kunci : Luther, Pembelajaran, HTML5, Javascript