

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENGAJUAN DAN PEMBAYARAN PINJAMAN KARYAWAN BERBASIS *MOBILE ANDROID* PADA KOPERASI PT HYPERMART LAMPUNG

*Information System of Submission and Payment of Mobile Android Based
Employee Loans on Cooperative PT Hypermart Lampung*

Oleh:

AAS YULIA
13311008

Hypermart merupakan *departement store* yang mulai beroperasi sejak tahun 2004. Hypermart merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *food retail* yaitu satu atau lebih aktivitas yang menambahkan nilai produk dan jasa kepada konsumen baik untuk kebutuhan keluarga atau untuk kebutuhan pribadi. Hypermart memiliki koperasi peminjaman uang terhadap karyawan di dalam instansinya dengan tujuan untuk membantu para staff atau karyawan dalam hal perekonomian masing-masing. Di dalam proses pengajuan pinjaman koperasi terhadap karyawan, hypermart telah memiliki sistem yang sederhana dengan menggunakan aplikasi *Ms.Excel*. Namun permasalahan terjadi pada saat pencetakan form data pengajuan pinjaman karyawan mengalami keterlambatan waktu. Untuk itu perlu adanya sistem informasi yang mendukung secara cepat dan akurat tentang form data pengajuan dan persetujuan pinjaman karyawan pada koperasi hypermart yang lebih *respons time*.

Sistem Pengajuan dan Pembayaran pinjaman karyawan berbasis Android ini dalam tahap pengembangan sistem menggunakan *metode waterfall*, analisis kebutuhan menggunakan analisis PIECES. Pada tahap membuat *waterfall* menggunakan model UML yaitu :*Use case diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram*. Aplikasi yang digunakan untuk *Android* yaitu *Hybrid, database MySQL dan Testing ISO 9126*.

Adanya sistem pengajuan dan pembayaran pinjaman karyawan berbasis *Android* akan membantu mempercepat pengerjaan karyawan dan bagian koperasi dalam melakukan peminjaman melalui aplikasi *Android*.

Kata Kunci : *ISO 9126, Hybrid Android, MySQL* .