

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi informasi yang semakin pesat dapat di manfaatkan untuk meningkatkan kerja sebuah perusahaan. Salah satu contohnya yaitu teknologi informasi di manfaatkan untuk menginventarisasi aset perusahaan. Penggunaan sistem yang terkomputerisasi yang lebih banyak mehemat waktu, tidak menyita banyak tenaga, dan menghasilkan penyajian data secara cepat dan efisien.

PT Tunas Dwipa Matra adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan Sepeda motor yang ada di Lampung, PT Tunas Dwipa Matra beralamatkan di Jn. Radin Intan No 65 Bandar Lampung Pada PT Tunas Dwipa Matra, terdapat proses stok inventaris barang yang merupakan hal yang umum terjadi di perusahaan ini, sebuah manajemen sistem inventaris sangat di butuhkan untuk menunjang pencatatan masuk dan keluarnya barang.

Perusahaan tersebut memiliki jumlah barang inventaris yang cukup banyak pada saat ini pengolahan data inventaris masih menggunakan rekap secara tertulis, dan data yang di olah dalam perekapan data inventaris masih menggunakan tulis tangan yang mudah untuk di manipulasi oleh staf. Berdasarkan hasil yang telah di lakukan oleh penulis di bagian staf general affair yang mempunyai tugas dalam administrasi inventaris seperti pemeliharaan dan pembaruan data inventaris. Sistem pengolahan data inventaris belum terkomputerisasi secara keseluruhan sehingga sering terjadi kesalahan antarlain menyangkut adanya kesalahan dalam pengolahan data inventaris itu sendiri, karena belum menggunakan metode yang terkomputerisasi, oleh sebab itu, PT Tunas Dwipa Matra Bandar Lampung perlu adanya sistem yang sudah terkomputerisasi dalam membuat suatu sistem

pengolahan data inventaris untuk mempermudah pekerjaan di bagian General Affair.

Ada berapa kendala yang di hadapi oleh pihak staf (GENERAL AFFAIR) di PT Tunas Dwipa Matra yaitu pada *form* peminjaman rangkap dua yang di berikan pada pegawai sering hilang, dan berakibat bagi staf general affair mengalami kesulitan untuk mencari *form* peminjaman rakap satu yang tersimpan pada arsip peminjaman inventaris barang.

Berdasarkan penjelasan dari beberapa uraian di atas maka penulis mengusulkan suatu sistem informasi yang dapat mengelola data inventaris. Maka penulis mengangkat judul penelitian “**Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis WEB Pada PT Tunas Dwipa Matra**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Setelah mengetahui hal-hal yang berkaitan dengan kegiatan inventaris Barang maka penulis dapat mengambil suatu rumusan masalah yaitu :

Bagaimana merancang sebuah sistem pengolahan data inventaris pada PT Tunas Dwipa Matra, yang dapat mengatasi masalah pencatatan inventaris barang masuk dan keluar yang saat ini di general affair.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Hanya pada permasalahan inventaris barang di mulai dari pencataan, pengolahan, penyimpanan, stok dan pelaporan data inventaris barang.

2. Hanya sebatas perancangan perangkat lunak sistem informasi inventaris barang meliputi pembuatan sistem Web dengan menggunakan bahasa pemrograman.
3. Untuk memberikan rancangan sistem baru kepada, PT Tunas Dwipa Matra Bandar Lampung, agar memudahkan dalam pengolahan data inventaris saat di perlukan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui proses pengolahan data inventaris barang yang saya rancang di general affair.
2. Untuk merancang sistem informasi pengolahan data inventaris barang masuk dan keluar secara terkomputerisasi pada general affair.
3. Dapat mengelola penjadwalan inventaris barang dengan baik.
4. Dapat merancang dan membangun suatu sistem informasi inventaris barang pada, PT Tunas Dwipa Matra Radin Intan Bandar Lampung.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan adalah sebagai berikut :

1. Adanya hasil analisa untuk memberikan manfaat dalam melakukan pemesanan barang inventaris.
2. Membantu para pegawai dan divisi, PT Tunas Dwipa Matra untuk melakukan proses peralatan inventaris.
3. Memudahkan kepala general affair untuk melihat semua laporan

## 1.6 Tahapan Penulisan

Tahapan penulisan adalah sebagai berikut :

### 1. Tahap Studi Literatur

Tahapan studi literatur adalah mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan. Seperti referensi pada buku, jurnal, artikel laporan penelitian, dan situs-situs di internet. *Output* dari studi literatur ini adalah terkoleksinya referensi yang relevan dengan perumusan masalah dan bertujuan untuk memperkuat permasalahan serta sebagai dasar teori dalam melakukan studi dan juga menjadi dasar untuk melakukan penelitian dan pembuatan sistem.

### 2. Tahap Pengumpulan Data

Tahap ini dimaksudkan untuk mengumpulkan data-data pendukung yang dibutuhkan dalam analisa nilai hasil serta yang digunakan dalam proses perancangan sistem informasi. Adapun data pendukung yang dibutuhkan adalah berupa data proyek seperti *network planning*, rencana dan realisasi, data inventaris data pekerja atau penanggung jawab tiap bagian.

### 3. Tahap Perancangan Sistem

Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem yang baru. Dalam perancangan sistem ini, penulis melakukan perancangan tampilan sistem,

perancangan masukan data sistem, perancangan keluaran, dan perancangan basis data sistem. Dalam tahapan perancangan ini, penulis menggunakan *UML* yaitu, *Use case, use, activity diagram, class diagram*.

#### 4. Tahap Pengujian

Pada tahapan ini, perangkat lunak dan dokumentasi awal yang diuji. Kemudian yang mendapatkan revisi dari penguji untuk pembuatan dokumentasi tahap akhir.

#### 5. Tahapan Evaluasi

Pada tahap ini yang dilakukan evaluasi pada hasil perancangan sistem informasi. Terutama berkaitan pada masalah pengendalian stok barang dengan menggunakan analisa nilai hasil.

#### 6. Tahap Akhir/Hasil

Pada tahap akhir perancangan sistem informasi yang dibahas tentang simpulan, keterbatasan serta saran yang di perlukan untuk pengembangan program selanjutnya.

### 1.7 Sistematika Penulisan

#### **BAB I Pendahuluan**

Berisi tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat yang diharapkan, Tahapan Penulisan dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II Landasan Teori**

Berisi tentang tinjauan pustaka, Perancangan Sistem inventaris, Pengertian Web, Metode Pengembangan Sistem, Bagan Alir Dokumen, Pendekatan Berorientasi Objek, Perangkat Pemodelan UML, Analisis Pieces, Mysql, PHP, Html, Macromedia Dreamweaver 6, Teori Pengertian Protptype.

#### **BAB III Metode Penelitian**

Berisi Tentang Kerangka Penelitian, Tahapan Penelitian, Objek Penelitian, Metode Pengumpulan Data, dan Penjadwalan.

#### **BAB IV Implementasi**

Berisi Tentang Metode Analisis Pieces, Kebutuhan Sistem, Membangun Prototype dan Perancangan Antar Muka.

#### **BAB V Hasil dan Pembahasan**

Berisi Tentang Tahapan Penjelasan, Pembahasan dan Hasil, Pengujian Sistem.

#### **BAB VI Kesimpulan dan Saran**

Bab ini berisi pembahasan tentang kesimpulan dan saran dari sistem yang dibuat

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**