

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Persediaan barang selalu diperlukan dalam aktivitas perusahaan. Keberadaan persediaan barang di satu pihak merupakan pemborosan sehingga dapat dikatakan sebagai suatu beban yang harus dihilangkan, tetapi di lain pihak sangat diperlukan untuk menjamin kelancaran memenuhi permintaan sebab bila tidak ada persediaan maka kebutuhan tidak terpenuhi. Kemajuan atau keberhasilan suatu perusahaan salah satunya dipengaruhi oleh pengendalian persediaan. Pengendalian persediaan diharapkan dapat meningkatkan keuntungan sehingga meminimumkan biaya-biaya yang ditimbulkan.

Untuk melihat dan mendapatkan jumlah persediaan barang yang tepat, pihak perusahaan bisa mengamati dari transaksi penjualan dan dilanjutkan dengan melakukan pengolahan terhadap data penjualan tersebut. Dengan proses pengolahan terhadap data persediaan ini, perusahaan bisa mendapatkan informasi yang digunakan untuk keperluan pengendalian persediaan barang seperti menginputkan barang masuk dari *supplier*, melakukan transaksi penjualan, melakukan pengembalian/retur barang terhadap *supplier*. Selain itu dengan menggunakan informasi ini, perusahaan bisa menentukan kapan mereka harus melakukan *re-order* pembelian barang pada *supplier*.

Saat ini permasalahan yang ditemukan adalah pencarian data ketika barang dibutuhkan. Karena admin harus memeriksa stok barang yang ada pada buku pencatatan stok barang dan mencocokkan kode barang dengan jenis barangnya. Proses ini membutuhkan waktu yang lama, serta tidak adanya laporan bulanan

untuk mengetahui sisa persediaan barang yang ada pada gudang. Karena laporan dibutuhkan untuk mengajukan permintaan barang.

Berdasarkan dari hasil penjelasan yang telah diuraikan sebelumnya penulis bermaksud membahas mengenai “**Sistem Pencatatan Persediaan Barang pada CV Family Computer**”. Dengan harapan dapat menciptakan suatu sistem informasi yang lebih baik dalam melakukan pencatatan Stok Barang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan maka didapatkan rumusan masalah yaitu :

1. Apakah pencarian persediaan barang masih membutuhkan waktu yang lama dengan menggunakan sistem ini ?.
2. Bisakah sistem ini menampilkan laporan bulanan untuk mengetahui sisa persediaan yang ada pada gudang ?.

1.3 Batasan Masalah

Menguraikan tentang pembahasan pada laporan penelitian ini, agar dapat dilakukan secara terarah dan sesuai dengan apa yang diharapkan, maka perlu ditetapkan batasan masalah yaitu :

1. Objek penelitian dilakukan di CV. Family Computer Mall Simpur Bandarlampung.
2. Sistem dapat melakukan transaksi penerimaan barang, transaksi pengeluaran barang, dan transaksi pengembalian barang.

3. Sistem dapat mencetak laporan persediaan barang, laporan barang masuk, dan laporan penjualan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menyajikan pemrosesan data tentang barang masuk dan barang keluar dengan cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan Family Computer.
2. Membuat sistem informasi yang dapat melakukan pengontrolan persediaan barang di gudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah persediaan barang yang ada di gudang dengan cepat dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari penyusunan tugas akhir ini adalah Bagi instansi perusahaan, diharapkan adanya Sistem yang baru dapat membantu mempercepat proses pengolahan data dan pengecekan kelengkapan pencatatan persediaan barang untuk mendapatkan informasi yang diinginkan secara cepat dan akurat.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur, konsep-konsep, pekerjaan, atau aturan yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan. Memperoleh data guna menyusun Tugas Akhir, penulis menggunakan metode- metode yaitu sebagai berikut:

1. Pengamatan (*Observasi*)

Dengan cara melakukan penelitian secara langsung pada CV. Family Computer Bandarlampung, sehingga penulis dapat langsung mengetahui informasi-informasi tentang hal-hal yang akan ditampilkan Family Computer.

2. Dokumentasi (*Documentation*)

Dokumentasi yaitu penelitian yang penulis lakukan dengan mengumpulkan data dan informasi yang ada pada CV. Family Computer Mall Simpur Center Bandarlampung .

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini penulis mengemukakan sistematika penulisan menjadi 5 (lima) bagian, dengan maksud agar penulisan lebih terarah dan jauh dari masalah yang digariskan. Adapun sistematika penulisan itu terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi - definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Selain itu, bab ini juga menjelaskan tentang informasi

hasil penelitian terdahulu dan menghubungkannya dengan masalah penelitian yang sedang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan gambaran umum perusahaan. Sejarah singkat Family Computer, visi dan misi, struktur organisasi beserta tugas dan tanggung jawab di dalam perusahaan. Dan menganalisis masalah sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan aplikasi pencatatan pesediaan barang berbasis pemrograman Java Netbeans dan menjelaskan perancangan sistem yang di buat serta memaparkan hasil dari tahap penelitian, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir didalam penulisan Tugas Akhir. Pada bab ini penulis mengemukakan kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan permasalahan-permasalahan serta hasil pembahasan yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN