BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi adalah suatu perkumpulan yang didirikan oleh orang-orang yang memiliki kemampuan ekonomi terbatas, yang bertujuan untuk memperjuangkan peningkatan kesejahteraan anggotanya (Subandi, M.M 2013:19).

Koperasi UD Union Plastik merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa yaitu melakukan simpan pinjam bagi para anggota UD Union Plastik yang mempunyai fungsi antara lain sebagai sarana simpan pinjam. Pada koperasi ini terdapat 95 anggota. Koperasi UD Union Plastik tersebut merupakan satu divisi dari PT Anugerah Plasindo Abadi yang terletak di Jl. Rajawali No. 88 Candimas Natar.

Salah satu produk koperasi adalah simpan pinjam, dimana koperasi tersebut memiliki tujuan agar anggota dapat menyimpan uang dengan aman dan juga dapat melakukan pinjaman kepada koperasi dengan bunga yang rendah. Anggota koperasi yang ingin meminjam harus mendaftar terlebih dahulu minimal setengah bulan sebelum meminjam, dan jumlah pinjaman tidak boleh lebih dari 70% dari gaji. Setiap bulan seluruh anggota harus menyetor simpanan wajib kepada admin dan pembayaran angsuran pinjaman dibayar rutin setiap bulan. Pembagian SHU dibagikan setahun sekali yaitu pada bulan Oktober. Pada pengolahan data transaksi koperasi ini masih secara manual yaitu menggunakan buku besar yang tidak tersimpan dalam *database* , hal ini memungkinkan akan terjadinya beberapa kendala yakni pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama karena semua arsip masih dalam bentuk kertas sehingga tidak adanya *backup* data transaksi, sering terjadi kesalahan atau tidak akuratnya dalam menyusun laporan

yang dibutuhkan, karena harus mengumpulkan dokumen-dokumen transaksi yang tidak beraturan di periode sebelumnya, serta saat proses perhitungan SHU memerlukan waktu yang cukup lama, serta sulit dalam pencarian data simpan pinjam anggota, sehingga kurangnya informasi yang dibutuhkan anggota dan perusahaan . Banyak kendala saat ingin melalukan pinjaman, informasi yang berhubungan dengan data keluar maupun masuk tidak dapat disajikan tepat waktu, anggota yang sedang jalan keluar kota ingin mengetahui berapa sisa hutang, berapa jumlah tabungan serta ingin daftar untuk pinjaman, mereka biasanya sms/telepon admin untuk mengetahui informasi yang mereka inginkan, tetapi admin tidak bisa memberikan informasi langsung karena membutuhkan proses harus melihat buku pinjaman dan buku lainnya agar informasi tersebut akurat.

Alternatif lain dalam mengatasi masalah tersebut maka akan dibuat sistem simpan pinjam pada Koperasi Anggota UD Union Plastik menggunakan aplikasi Dreamweaver dan *MySQL* sebagai *database* supaya dapat mempermudah bagian admin bekerja secara cepat, tepat dan aman, serta pada akhirnya menghasilkan laporan yang dibutuhkan oleh perusahaan, sehingga peneliti memilih judul **"Pengembangan Aplikasi *Web Mobile* Layanan Simpan Pinjam (Studi Kasus: UD Union Plastik".**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana mengembangkan aplikasi *web mobile* layanan simpan pinjam pada Koperasi Anggota UD Union Plastik?

2. Bagaimanakah mengimplementasikan Aplikasi *Web Mobile* Layanan Simpan Pinjam pada Koperasi Anggota UD Union Plastik ?

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah pada pembahasan dalam penelitian ini, agar pembahasannya tidak terlalu luas atau menyimpang. Penelitian ini hanya dibatasi pada :

1. Sistem simpan pinjam pada UD Union Plastik Natar Lampung Selatan.
2. *Input*an sistem yaitu data anggota, data pinjaman, data angsuran dan data simpanan.
3. Transaksi simpan pinjam saja, tidak sampai perhitungan SHU (Sisa Hasil Usaha).
4. *Output* dari sistem ini yaitu laporan data anggota, laporan angsuran, laporan pinjaman dan laporan simpanan dan untuk pimpinan hanya laporan simpanan dan pinjaman.

1.4 Tujuan Penelitian

Setiap penelitian yang sifatnya ilmiah sudah tentu mempunyai tujuan dan sasaran. Tujuan dalam penelitian ini antara lain adalah :

1. Membangun sebuah sistem aplikasi untuk membantu proses Sistem simpan pinjam pada Koperasi Anggota UD Union Plastik.
2. Aplikasi yang dibuat diharapkan dapat membantu kinerja anggota pada Koperasi Anggota UD Union Plastik dalam memproses data simpan pinjam dengan tepat dan cepat.
3. Agar proses pembuatan laporan dapat disajikan setiap waktu dan tidak membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatannya.

1.5.Manfaat / Kontribusi Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis

   Mengembangkan wawasan berpikir ilmiah dan kemampuan menganalisis suatu masalah khususnya dalam penelitian yang terkait yaitu suatu pengembangan aplikasi mobile layanan simpan pinjam.

2. Bagi Perusahaan

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat di implementasikan oleh perusahaan sehingga dapat membantu memberikan keputusan serta meningkatkan kinerja bagian-bagian yang terlibat dalam sistem simpan pinjam.

3. Bagi Universitas Teknokrat Indonesia

   Diharapkan hasil penelitian dapat dijadikan jurnal oleh pihak perguruan tinggi sebagai bahan referensi dan informasi bagi mahasiswa lain yang akan melakukan penelitian selanjutnya.

1.6 Keaslian Penelitian

Penelitian dari beberapa penelitian yang telah dilakukan khusus nya di Koperasi Anggota UD Union Plastik belum ada yang mengangkat tentang pengembangan aplikasi mobile layanan simpan pinjam, dengan menggunakan aplikasi *Dreamweaver* dan *MySQL* sebagai *database* nya. Peneliti menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dengan melakukan analisis, desain, pengkodean dan implementasi secara bertahap. Adapun perbedaan dan persamaan

penelitian ini dengan penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya terletak pada variabel, subjek, waktu dan tempat penelitian.