

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Suatu perusahaan, baik secara perseorangan, perseroan terbatas, maupun persekutuan komanditer, mempunyai tujuan yang sama dalam menjalankan aktivitasnya yaitu memaksimalkan laba yang merupakan syarat mutlak bagi kelangsungan hidup perusahaan [1]. Salah satu caranya untuk mencapai laba yang maksimal adalah dengan meningkatkan penjualan produk usaha yang biasanya dilakukan oleh perusahaan dalam meningkatkan penjualannya adalah dengan menerapkan sistem penjualan kredit atau angsuran, dimana dengan adanya kebijakan dari perusahaan ini akan lebih memudahkan bagi pihak konsumen untuk memperoleh barang atau produk yang diinginkannya [2] (H. Hasbudin Wa Ode Nur Hidayah, 2013)

Simulasi dapat diartikan sebagai meniru suatu sistem nyata yang kompleks dengan penuh dengan sifat probabilistik, tanpa harus mengalami keadaan yang sesungguhnya. Hal ini dapat dilakukan dengan membuat sebuah miniatur yang representative dan valid dengan tujuan sampling dan survey statistik pada sistem nyata, sehingga perilaku sistem dapat diprediksi untuk dipelajari (Nazir, 2005). Masyarakat saat ini membutuhkan teknologi yang dapat membantu mengatasi masalah-masalah yang dihadapi dalam kehidupan sehari-hari [1]. Seperti halnya *ponsel Android* yang ikut mengembangkan aplikasi *Smartphone Android*. Pengkreditan semakin hari semakin berkembang dan semakin dibutuhkan masyarakat, masyarakat umumnya lebih memilih melakukan pembelian barang secara kredit dari pada membayar tunai [2] (Djamaludin, 2009).

PT Tunas Motor Pratama yang berada di jalan Ikan Tenggiri no 49 Teluk Betung Bandar Lampung merupakan dealer honda motor resmi yang berafiliasi dengan jaringan dealer dari Astra Honda. Dealer ini merupakan bengkel resmi Astra Honda Authorized Service Station (AHASS) yang melayani servis motor. Selain itu, dealer ini melayani penjualan motor secara tunai maupun kredit yang menjual berbagai produk-produk andalan dari PT Tunas Motor Pratama khususnya sepeda motor, saat ini proses perhitungannya seperti menghitung uang muka dan angsuran masih menggunakan cara yang sederhana yaitu dengan menggunakan kalkulator, sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan angsuran, perusahaan membutuhkan waktu untuk melakukan perhitungan biaya kredit, karyawan harus menghitung dan menulis kembali rincian biaya kredit di kertas untuk diberikan kepada konsumen.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu dibuatkan aplikasi simulasi perhitungan uang muka kredit pembelian sepeda motor agar dapat membantu mengurangi permasalahan tersebut, maka penulis akan membahas lebih lanjut suatu pokok pembahasan dengan judul **“Aplikasi Mobile Simulasi Perhitungan Uang Muka dan Kredit Pembelian Sepeda Motor (studi kasus: PT Tunas Motor Pratama)”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana membuat suatu sistem yang dapat membantu kegiatan operasional pada PT Tunas Motor Pratama yang tidak menyita waktu kinerja karyawan serta memberikan pelayanan yang baik bagi konsumen?
2. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi simulasi perhitungan uang muka dan pembelian kredit sepeda motor berbasis *android*?
3. Mengetahui bagaimana cara perhitungan uang muka kredit sepeda motor pada PT Tunas Motor Pratama?

## 1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup masalah untuk perhitungan uang muka kredit pembelian sepeda motor ini cukup luas, sehingga untuk menghindari penyimpangan tujuan, maka diperlukan sejumlah batasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi yang dirancang hanya membahas mengenai simulasi perhitungan kredit
2. Aplikasi ini untuk input minimum uang muka sebesar Rp. 1.950.000
3. Simulasi perhitungan uang muka kredit hanya sampai 3 tahun (*36 bulan*)
4. Mengintegrasikan konsep perhitungan uang muka kredit dengan ketentuan yang ada di perusahaan menjadi sebuah aplikasi *android*
5. Penggunaan bahasa pemrograman *Java* pada *android*

Aplikasi yang dibangun hanya dapat berjalan pada telepon seluler yang berjalan pada sistem operasi android minimal 4.1 (ICS: Jelly Bean).

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah perhitungan kredit seperti menghitung angsuran, bunga, total uang muka dengan cepat dan akurat
2. Mempermudah perhitungan uang muka kredit
3. Mendukung proses pembelian sepeda motor secara kredit.
4. Membuat aplikasi perhitungan uang muka kredit berbasis Android.
5. Memberikan informasi lengkap kepada konsumen tentang rincian perhitungan dari pembelian kredit sepeda motor
6. Memberikan analisa mengenai batas maksimal kredit yang dapat diajukan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi konsumen:
  - a. Memberikan informasi mengenai perhitungan uang muka kredit
  - b. Membantu proses dalam pembelian kredit sepeda motor
  - c. Memberikan informasi mengenai batas pengajuan kredit berdasarkan kriteria-kriteria yang harus dipenuhi
2. Bagi *mobile developer*: sebagai referensi untuk mengembangkan aplikasi dengan topik yang sama
3. Bagi penulis yaitu mengetahui perhitungan uang muka dan kredit pembelian sepeda motor dengan menggunakan android dan mengetahui cara pembuatan aplikasi android
4. Mengurangi kerugian perusahaan atas kesalahan perhitungan biaya kredit