

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN STATISTIKA BERBASIS MULTIMEDIA

Development of multimedia-based Statistics learning media

**Oleh
DN WAHYUNI
14311195**

Media yang dianggap mampu meningkatkan mahasiswa lebih berminat adalah dengan menggunakan media *audio visual*. Media *audio visual* memiliki kemampuan untuk mengatasi kelemahan *media audio*. Dengan adanya media pembelajaran statistika berbasis multimedia yang dibangun menggunakan Macromedia Flash, diharapkan dapat menghasilkan sebuah animasi yang menarik akan memotivasi belajar mahasiswa.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini untuk mengembangkan media pembelajaran adalah metode pengembangan aplikasi multimedia oleh Luther Sutopo (2003). Dan dibangun menggunakan *software* Macromedia Flash berbasis *Dekstop*. Adapun tahapan pada pengembangan ini meliputi, 1) *Concept*. 2) *Design*. 3) *Material collecting*. 4) *Assembly*. 5) *Testing*. 6) *Distribution*.

Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ststistika ini telah diperoleh dengan pengujian dengan hasil yang telah dilakukan terhadap 30 sampel mahasiswa memperoleh skor sebesar 82,67%, terhadap 2 ahli materi memperoleh skor sebesar 69,8% dan terhadap 2 ahli media memperoleh skor sebesar 90,9%. Apabila dikalkulasikan maka hasil akhir aplikasi media pembelajaran ini memperoleh skor sebesar 81,12% yang termasuk kedalam kategori baik untuk digunakan sebagai media pembelajaran statistika.

Kata kunci : Media Pembelajaran Multimedia, Macromedia Flash