

INTISARI

SISTEM PENJUALAN TIKET PADA TAMAN WISATA VILLA GARDENIA

Oleh

Oddy Marlindo

15231051

Taman Wisata Villa Gardenia merupakan tempat untuk berkumpul dan bermain bersama keluarga ataupun teman. Taman wisata ini memiliki berbagai macam area seperti, kolam renang, taman bermain untuk anak, puncak, resto, dan juga penginapan untuk wisata yang datang dari luar kota ataupun dalam kota. Sementara sistem tiket yang digunakan pada taman wisata ini masih sangat manual seperti dengan tiket masuk yang hanya mengandalkan kertas cetakan yang dipesan pada tempat percetakan.

Taman Wisata Villa Gardenia setiap bulannya akan membuat laporan penjualan tiket yang akan diproses oleh *Staff* Tiket. Sistem yang berjalan untuk membuat laporan penjualan tiket hanya menggunakan sisa tiket yang masih belum terjual, walaupun hasilnya sudah cukup baik namun mempunyai kekurangan seperti harus menghitung kembali tiket yang sudah terjual.

Pembahasan dalam penulisan Laporan Akhir Studi ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem *Extreme Programming* dengan desain perancangan sistem Pemrograman Berorientasi Objek menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Berbasis *Dekstop* yang dikembangkan menggunakan Visual Basic dan Database MySQL dengan koneksi SQL Yog.

Kata Kunci: Penjualan Tiket, *Extreme Programming*, UML, SQL.