

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan SDS 02 GULA PUTIH MATARAM (*GPM*) yang terletak di Jalan Lintas Timur Perum II PT. GPM Kel. Mataram Udik Kecamatan Bandar Mataram. Perpustakaan Sekolah Dasar Swasta (*SDS*). Perpustakaan merupakan faktor penting di dalam penunjang transformasi antara sumber ilmu (koleksi) dengan pencari ilmu (pengunjung). Perpustakaan juga sering disebut jantung dari sekolah dimana di dalamnya terdapat kumpulan koleksi, majalah, komik, buku pelajaran yang disusun berdasarkan sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat khususnya para siswa dan guru SDS 02 GPM. Hal ini disebabkan peranan perpustakaan sangatlah penting dalam usaha dan upaya menunjang civitas akademik yang ada pada SDS 02 GPM.

Fungsi Perpustakaan sekolah sebagai tempat baca yang sekarang semakin kurang diminati oleh siswa untuk membaca buku dan mencari literatur ilmu pengetahuan, hal ini disebabkan karena terkalahkan oleh media informasi seperti internet yang lebih mudah digunakan dalam pencarian berbagai macam ilmu dan sumber bacaan. Dampak media informasi tersebut juga dialami oleh Perpustakaan SDS 02 GPM yang banyak memiliki koleksi buku yang seharusnya bisa digunakan oleh para siswa untuk menunjang kegiatan belajar namun siswa kurang tertarik untuk membaca dan meminjam buku dari perpustakaan tersebut selain ada tugas tertentu dari guru yang mengharuskan siswa meminjam buku dari perpustakaan.

Pada survei yang dilakukan, sistem perpustakaan SDS 02 GPM yang berjalan saat ini kurang efektif dan efisien dalam prosesnya karena sistem perpustakaan yang dilakukan adalah secara manual yang semua proses transaksinya ditulis pada kertas, sehingga menimbulkan beberapa permasalahan dikarenakan (*human eror*) seperti : Dalam melayani para peminjam dan pembaca buku mengalami masalah dalam pengelolaan data administrasi di perpustakaan, permasalahan tersebut meliputi, pencatatan nomor urut pada buku induk yang mengalami kekeliruan.

Pengelolaan data peminjaman dan pengembalian yang sering terjadi kesalahan, masalah lain yang ada di perpustakaan SDS 02 GPM adalah siswa mengalami kesulitan dalam pencarian buku yang akan dipinjam jika harus mencari buku tersebut di rak sedangkan informasi buku tersebut tidak diinformasikan statusnya apakah buku tersebut masih ada atau sedang dipinjam, sementara informasi dari perpustakaan dibutuhkan oleh siswa untuk mengetahui informasi koleksi buku dan hal lain yang ada di perpustakaan SDS 02 GPM. Kesalahan pada proses peminjaman buku yang mana buku yang di pinjam oleh siswa tidak sesuai dengan buku yang tercatat dalam buku peminjaman, kesalahan pada penulisan nama siswa peminjam, nama siswa tertukar dengan siswa lainnya pada saat pencatatan ke dalam buku peminjaman, sebagian koleksi buku yang ada di perpustakaan tidak tercatat ke dalam buku peminjaman.

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka dibuatlah sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi pada SDS 02 GPM yang dapat memberikan kemudahan terhadap pengguna dan membuat fitur-fitur untuk

memenuhi kebutuhan petugas perpustakaan. Dengan adanya aplikasi perpustakaan yang terkomputerisasi ini, diharapkan dapat mengatasi permasalahan dan menambah nilai guna terhadap perpustakaan di SDS 02 GPM, terutama bagi petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi yang terjadi seperti pendaftaran anggota baru, pemesanan, peminjaman dan pengembalian koleksi serta dalam pembuatan laporan-laporan tiap periodiknya. Dari latar belakang tersebut penulis mengambil judul *"Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Studi Kasus SDS 02 GPM"*.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan menjadi dasar penyusun laporan ini, yaitu bagaimana sistem perpustakaan dapat dirancang atau dikembangkan dengan sistem komputerisasi yang terjadi pada Sekolah Dasar Swasta (SDS 02 GPM).

1.3. Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini penulis hanya membahas peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan:

1. Objek penelitian pada Sekolah Dasar Swasta 02 GPM.
2. Aplikasi yang dibangun meliputi sistem peminjaman, data anggota, data status buku, kode buku, dan informasi koleksi buku.
3. Membuat sistem pendaftaran anggota dan penginputan buku pada staff/admin.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulis Laporan Akhir Studi bagi penulis adalah merancang untuk pengembangan sistem informasi perpustakaan studi kasus SDS 02 GPM secara terkomputerisasi sehingga dapat memperoleh informasi tentang data-data koleksi perpustakaan, transaksi pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian koleksi serta mendapatkan laporan secara tepat, cepat dan akurat.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat-manfaat yang di peroleh adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja staff/admin dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
2. Membantu dalam pembuatan laporan di perpustakaan tersebut.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Metode wawancara (*interview*)

Proses pengumpulan data yang pertama yaitu dengan melakukan wawancara untuk mengetahui bagaimana kegiatan yang berlangsung dan mempelajari sistem yang sedang berjalan di perpustakaan tersebut. Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan teknisi yang terkait

untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan akhir ini.

2. Metode Pengamatan (*observasi*)

Observasi ini merupakan salah satu tehnik pengumpulan data yang cukup efektif dan efisiensi untuk mempelajari sistem yang ada. Metode ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan. Dalam ini mengadakan pada sistem dan prosedur yang dilanjutkan pada perpustakaan sekolah dasar 02 GPM.

3. Studi pustaka (*library research*)

Tinjauan pustaka merupakan masalah yang dilakukan dengan cara membaca, mencatat, mengutip dan membaca buku-buku sehingga mendukung pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian. Dalam tinjauan pustaka ini penelitian mengadakan riset dan mencari sumber buku baik dari buku pegangan dan peraturan yang tertulis ataupun pedoman kerja serta sumber-sumber pustaka lain yang mendukung.

4. Dokumentasi (*Documentation*)

Dokumentasi yang dilakukan yaitu dengan mengumpulkan data-data seperti peminjaman buku, data siswa dan data buku. Sehingga penulis dapat mengembangkan sistem yang akan dibuat dalam penyusunan laporan akhir ini.

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, dan metode pengumpulan data tujuan manfaat serta sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variabel-variabel dalam sistem perpustakaan, *Entity Relationship Diagram* (ERD), *system flow*, *Data Flow Diagram* (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum perusahaan serta tahapan analisis sistem yang sedang berjalan pada perusahaan serta tahapan pengembangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang membahas sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas ringkasan atau kesimpulan hasil yang dibahas dalam bab sebelumnya dan kemudian diberikan saran untuk penulis dalam membuat laporan

akhir pada pengembangan sistem informasi perpustakaan studi kasus SDS 02 GPM yang berhubungan dengan sistem yang akan dipakai.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas ringkasan atau kesimpulan hasil yang dibahas dalam bab sebelumnya dan kemudian diberikan saran untuk penulis dalam membuat laporan akhir pada pengembangan sistem informasi perpustakaan studi kasus SDS 02 GPM yang berhubungan dengan sistem yang akan dipakai.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN